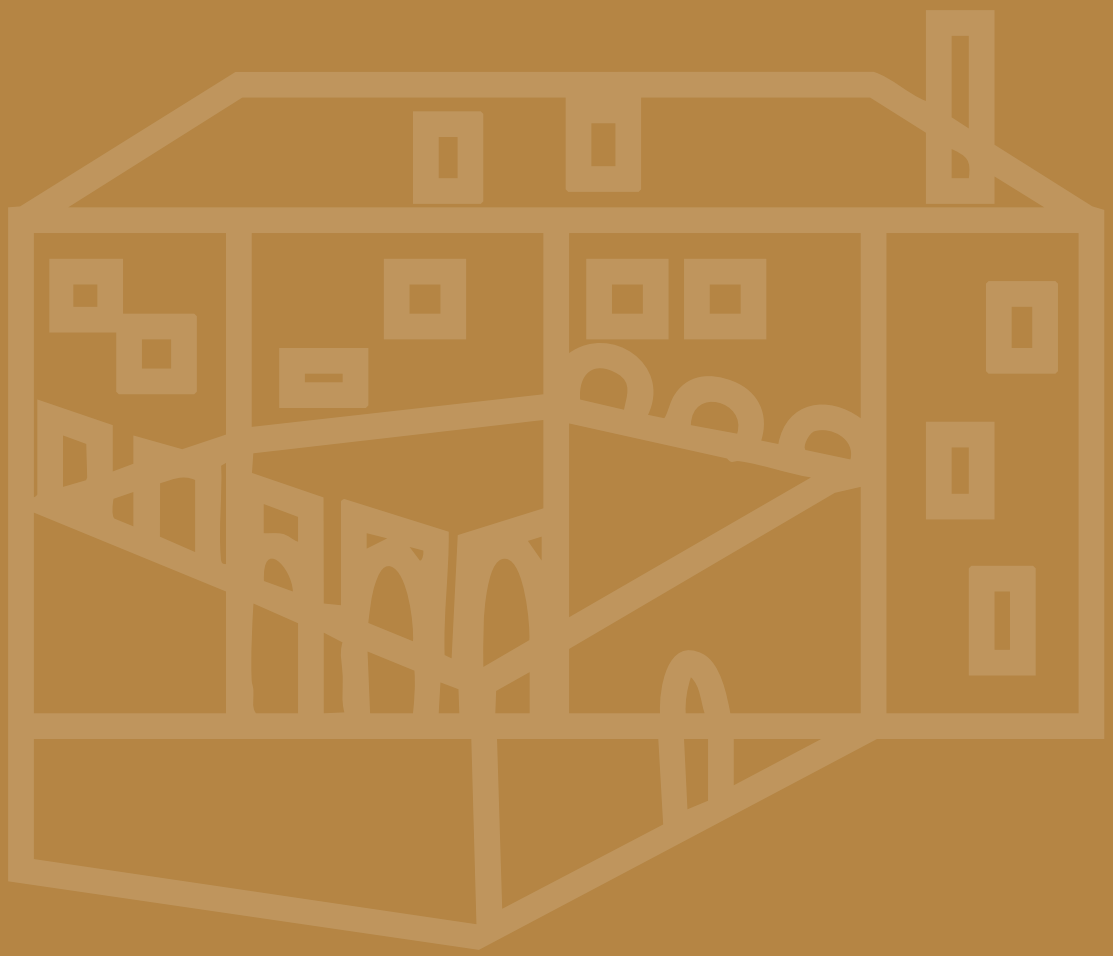


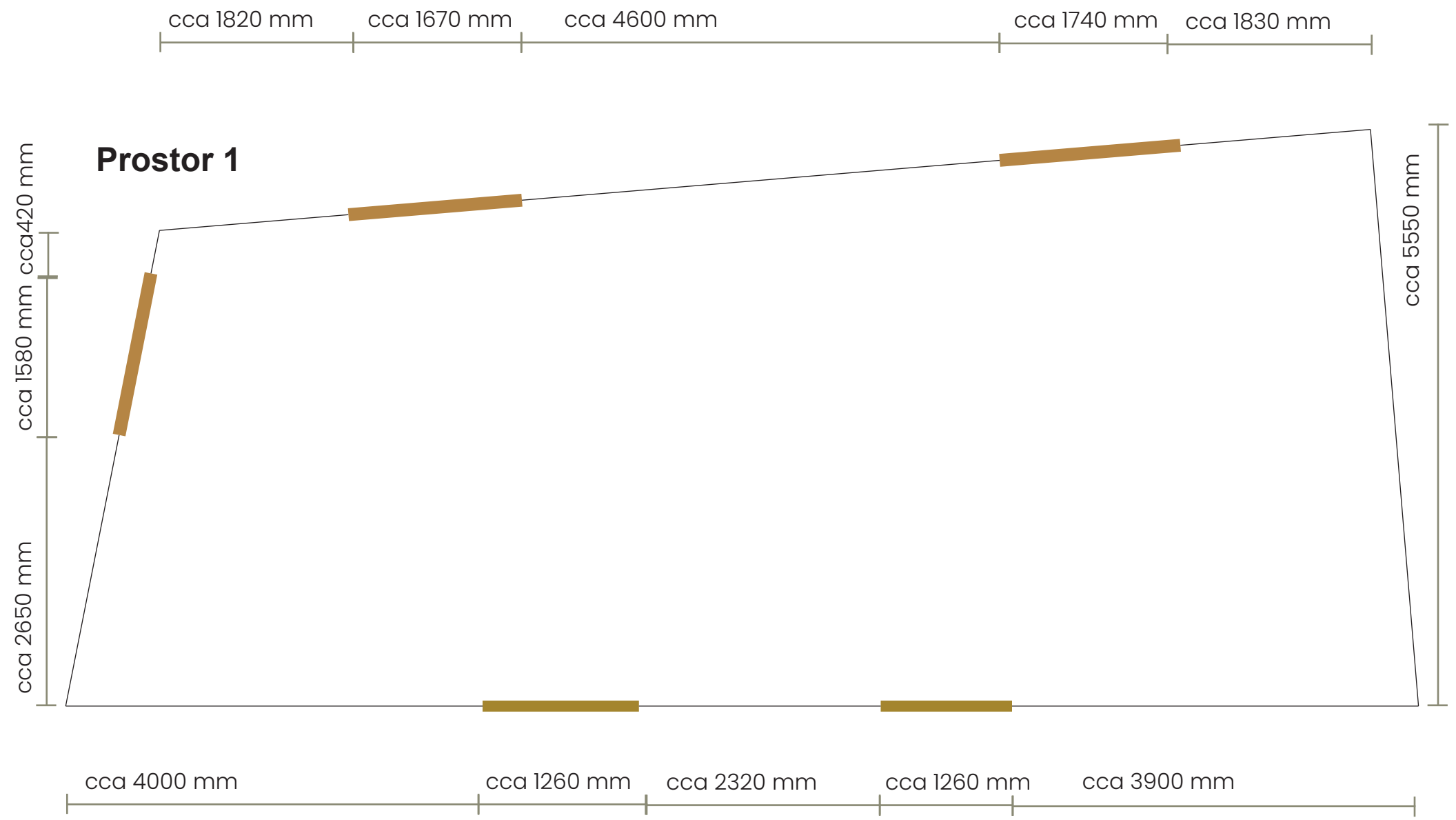
GRAD PREM



Muzej na Gradu Prem bo obiskovalce razstave popeljav v svet vitezov in preteklega življenja. Bogata pestrost in preteklost arheoloških najdbišč bosta predstavljena na uporabniku zabaven, poučen in interaktiven način. Med starodavnimi zidovi bo razstavljena viteška zapuščina, ki priča o takratnemu življenju. Interaktiven grad bo obiskovalcu omogačal, da se vživi v viteza in se poda raziskovanju gradu naproti.

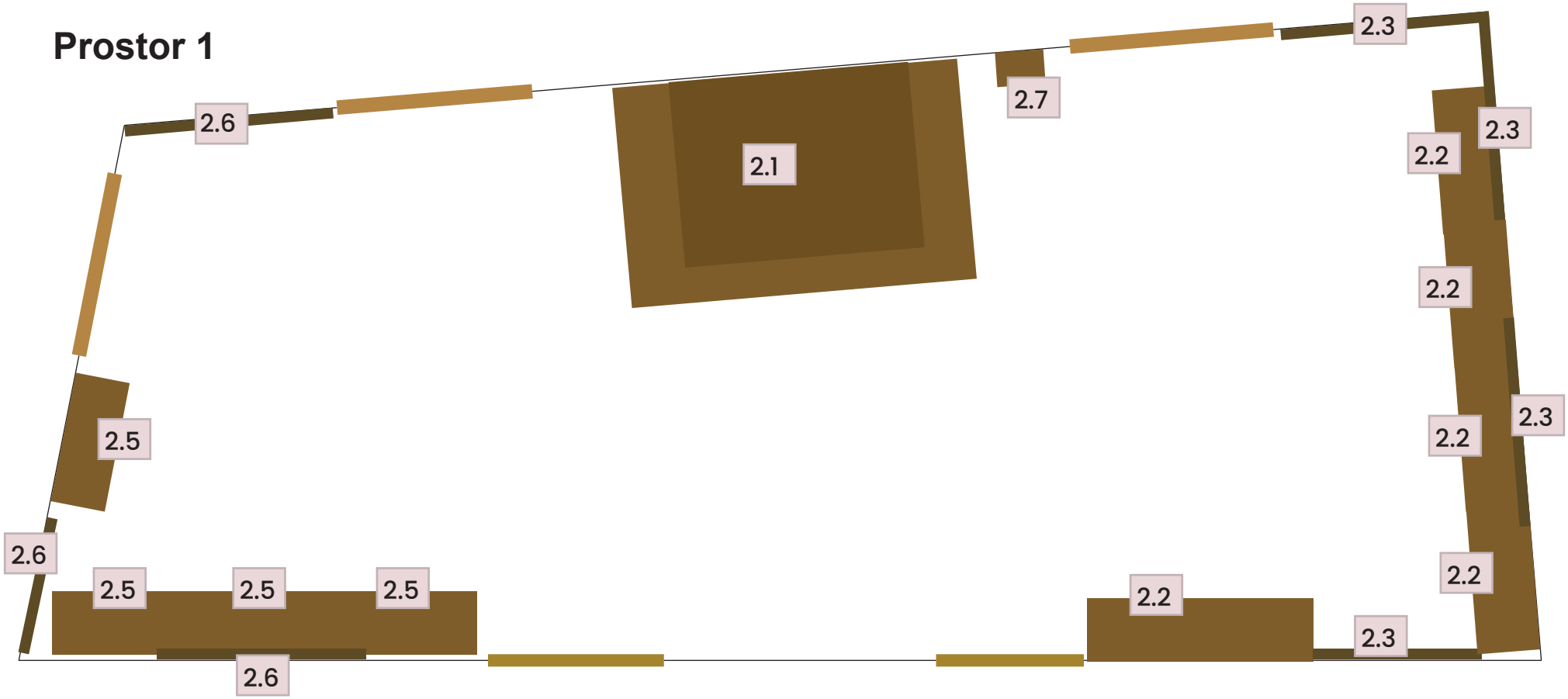
TLORIS IN POSTAVITEV INTERAKCIJ

(velika soba)



VELIKA SOBA
Tloris

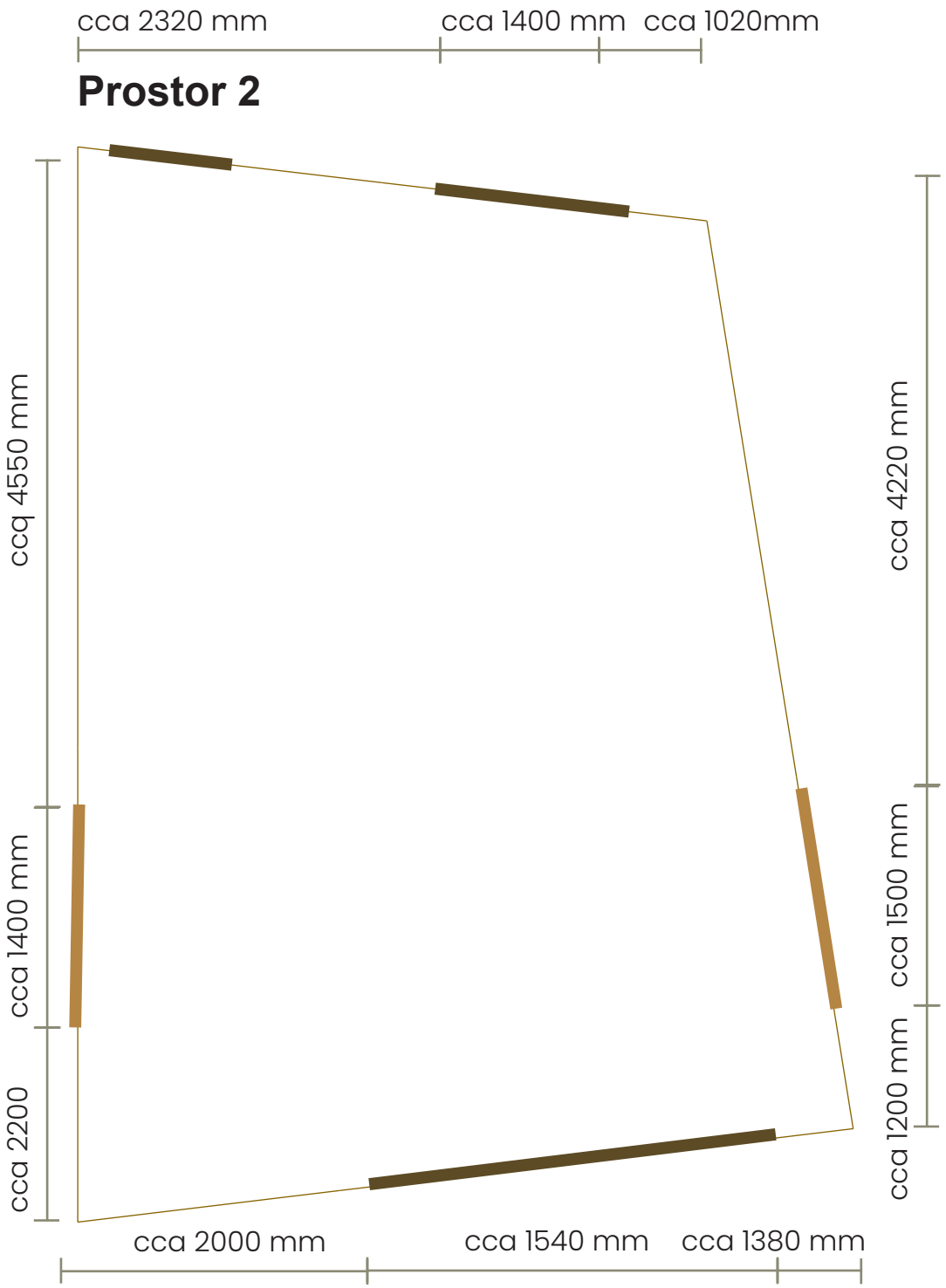
Prostor 1



VELIKA SOBA
Postavitev eksponatov

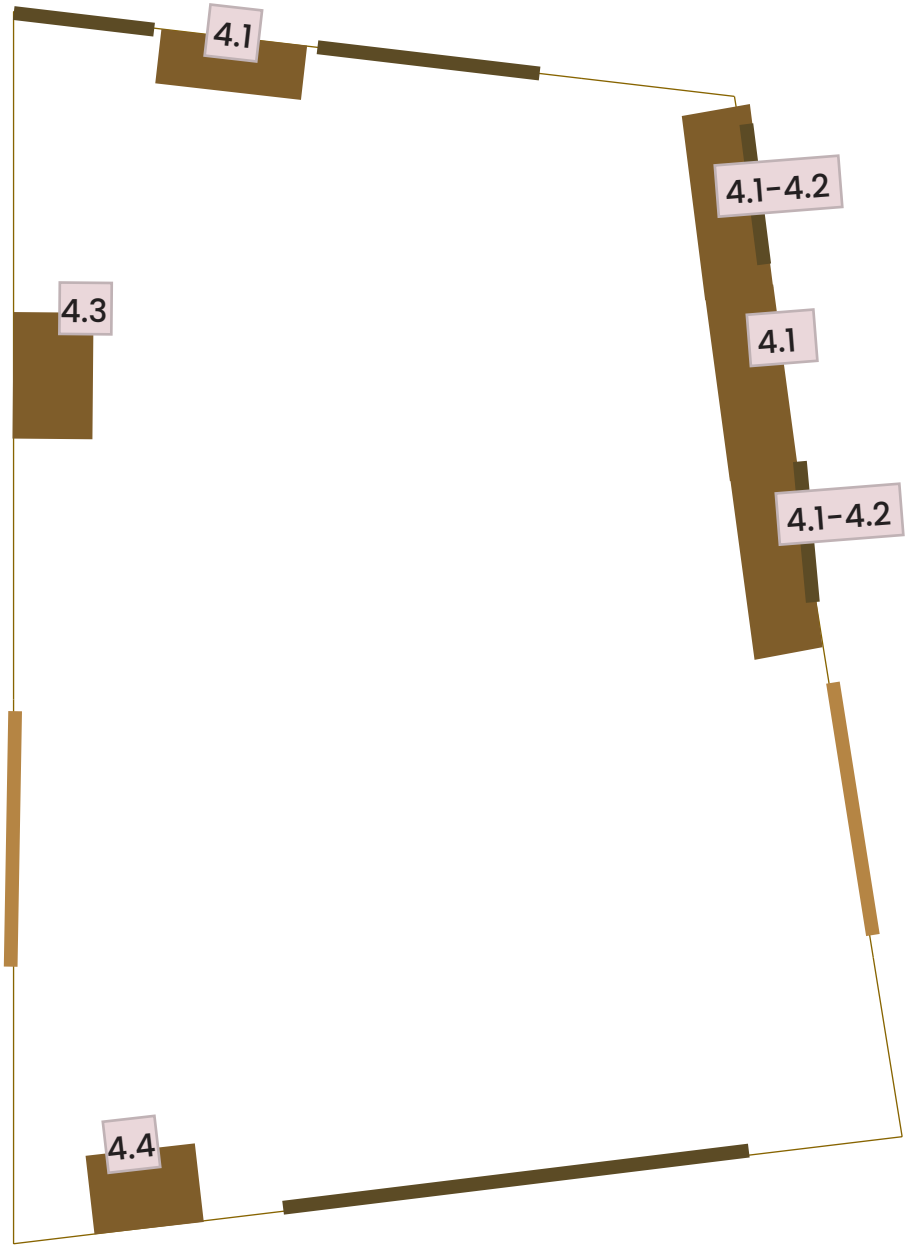
TLORIS IN POSTAVITEV INTERAKCIJ

(mala soba)



MALA SOBA
Tloris

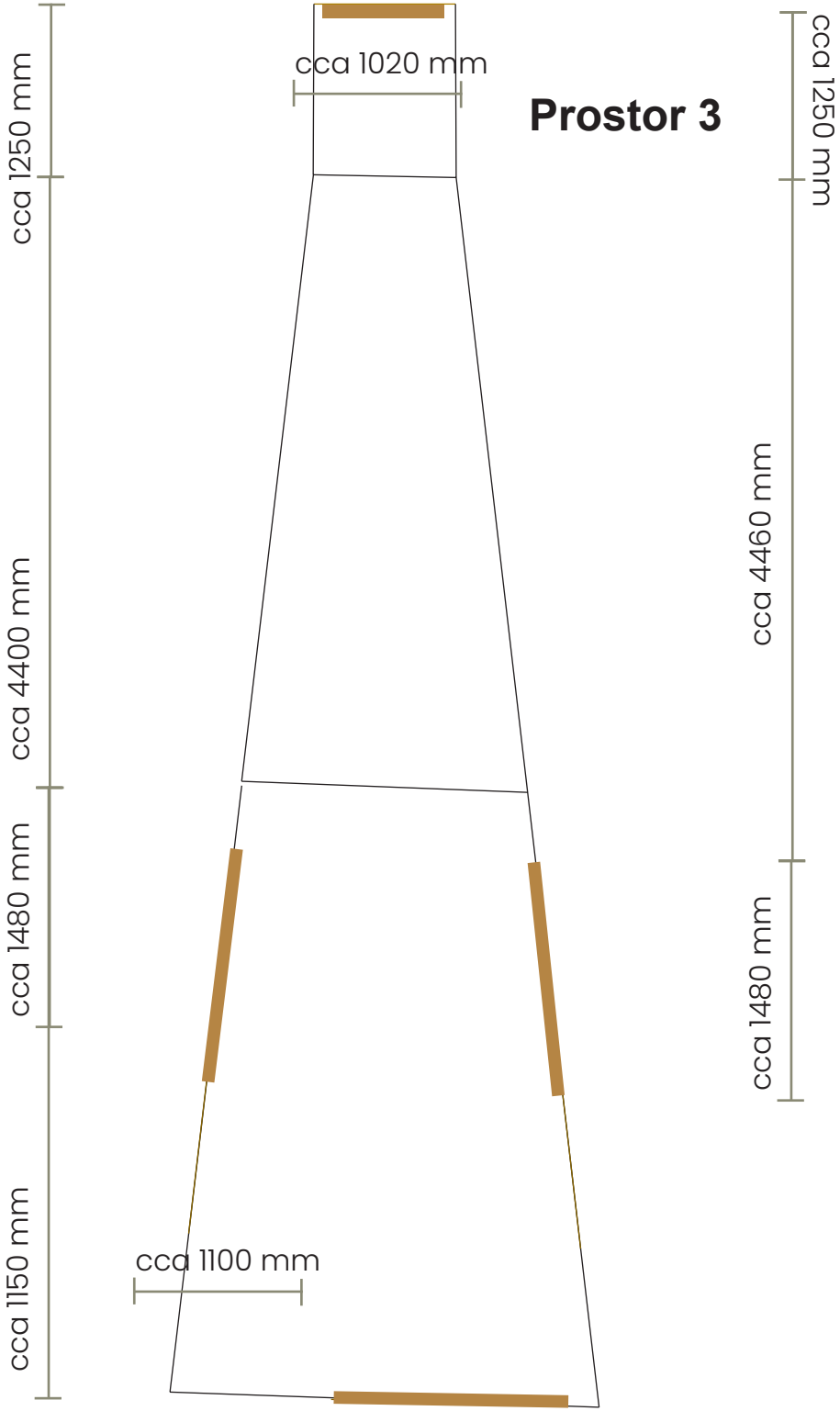
Prostor 2



MALA SOBA
Postavitev eksponatov

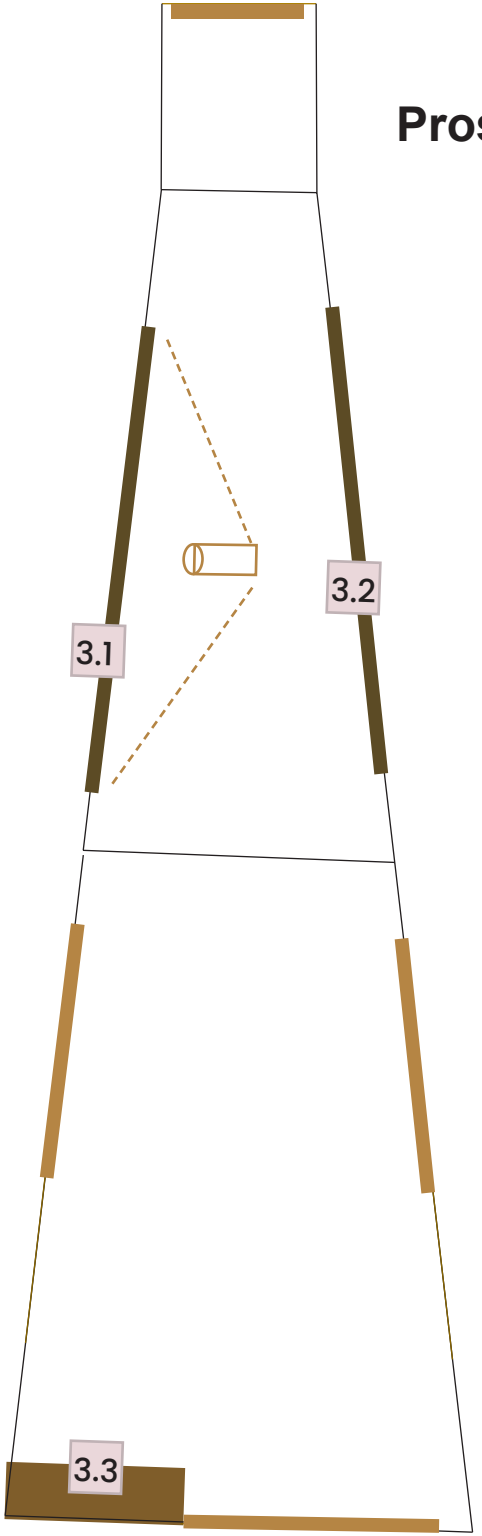
TLORIS IN POSTAVITEV INTERAKCIJ

(srednja soba)



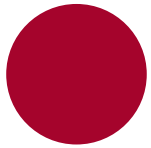
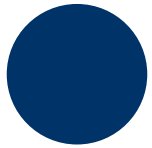
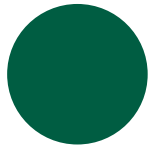
SREDNJA SOBA
Tloris

Prostor 3

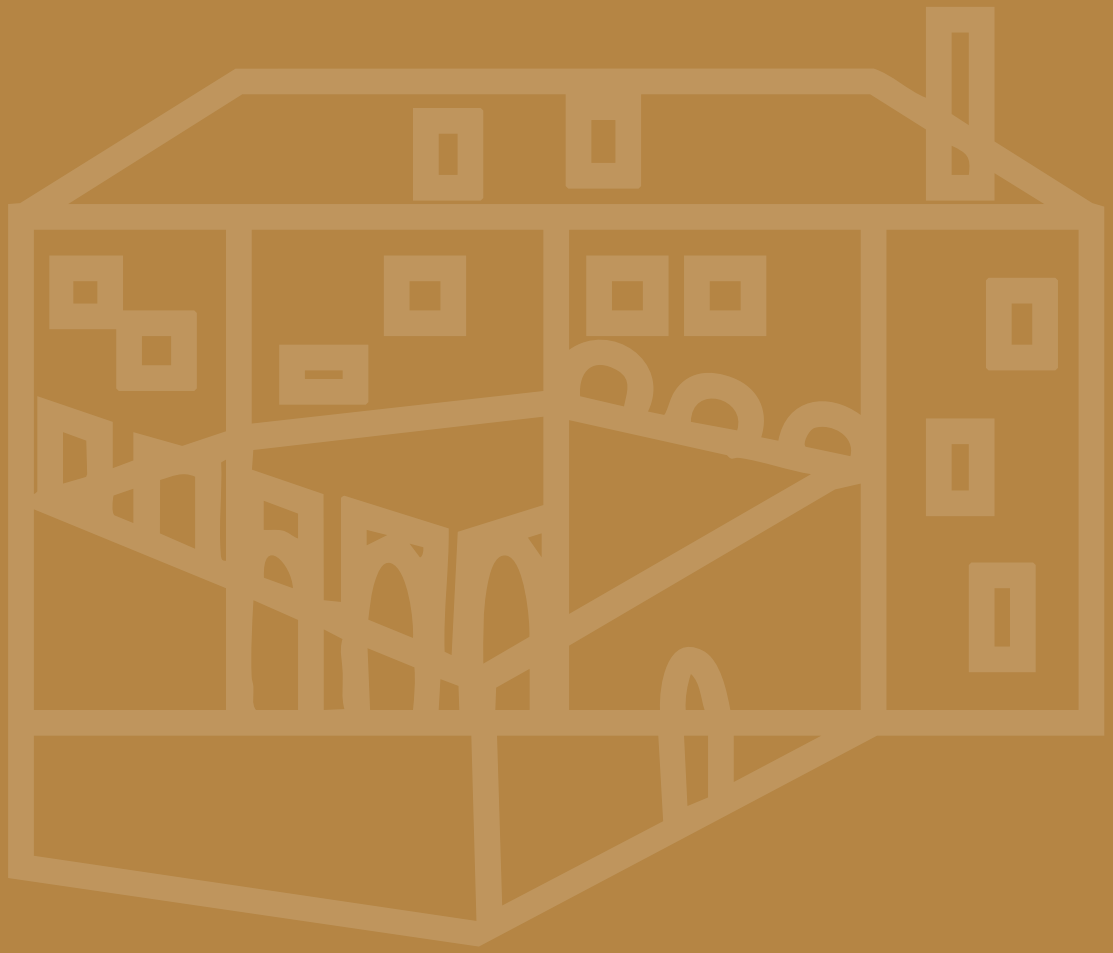


SREDNJA SOBA
Postavitev eksponatov

BARVE

				
#6d4500	**#6d4500**	**#6d4500**	**#6d4500**	**#6d4500**
R:109 **G:**96 **B:**0	**R:**109 **G:**96 **B:**0	**R:**109 **G:**96 **B:**0	**R:**109 **G:**96 **B:**0	**R:**109 **G:**96 **B:**0
C:0% **M:**41% **Y:**100% **K:**69%	**C:**0% **M:**41% **Y:**100% **K:**69%	**C:**0% **M:**41% **Y:**100% **K:**69%	**C:**0% **M:**41% **Y:**100% **K:**69%	**C:**0% **M:**41% **Y:**100% **K:**69%

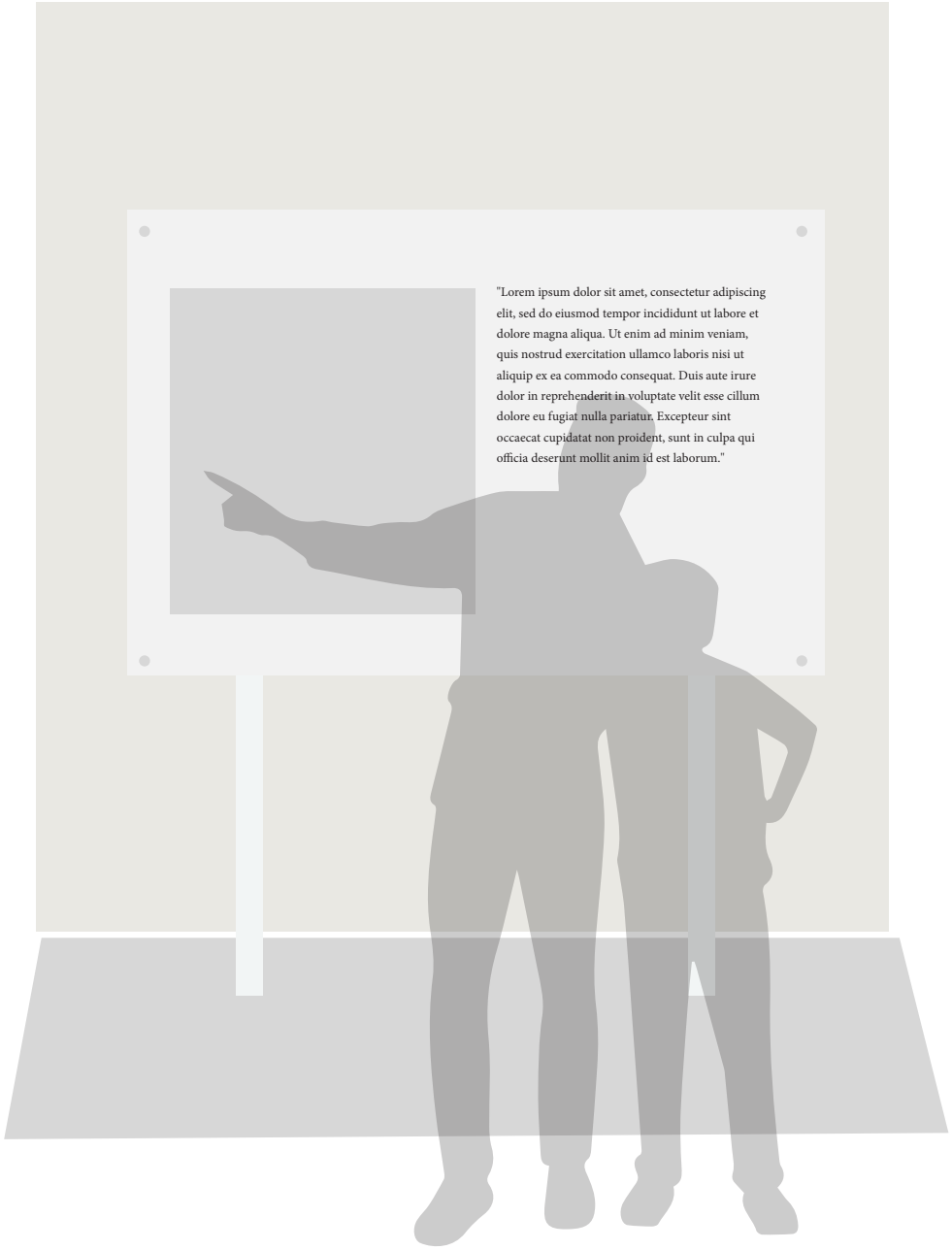
Kraljeve barve imajo v zgodovini in kulturi poseben pomen.



1 POT DO MUZEJA
2 POSLIKANA SOBA
3 VELIKA SOBA
4 SREDNJA SOBA
5 MALA SOBA

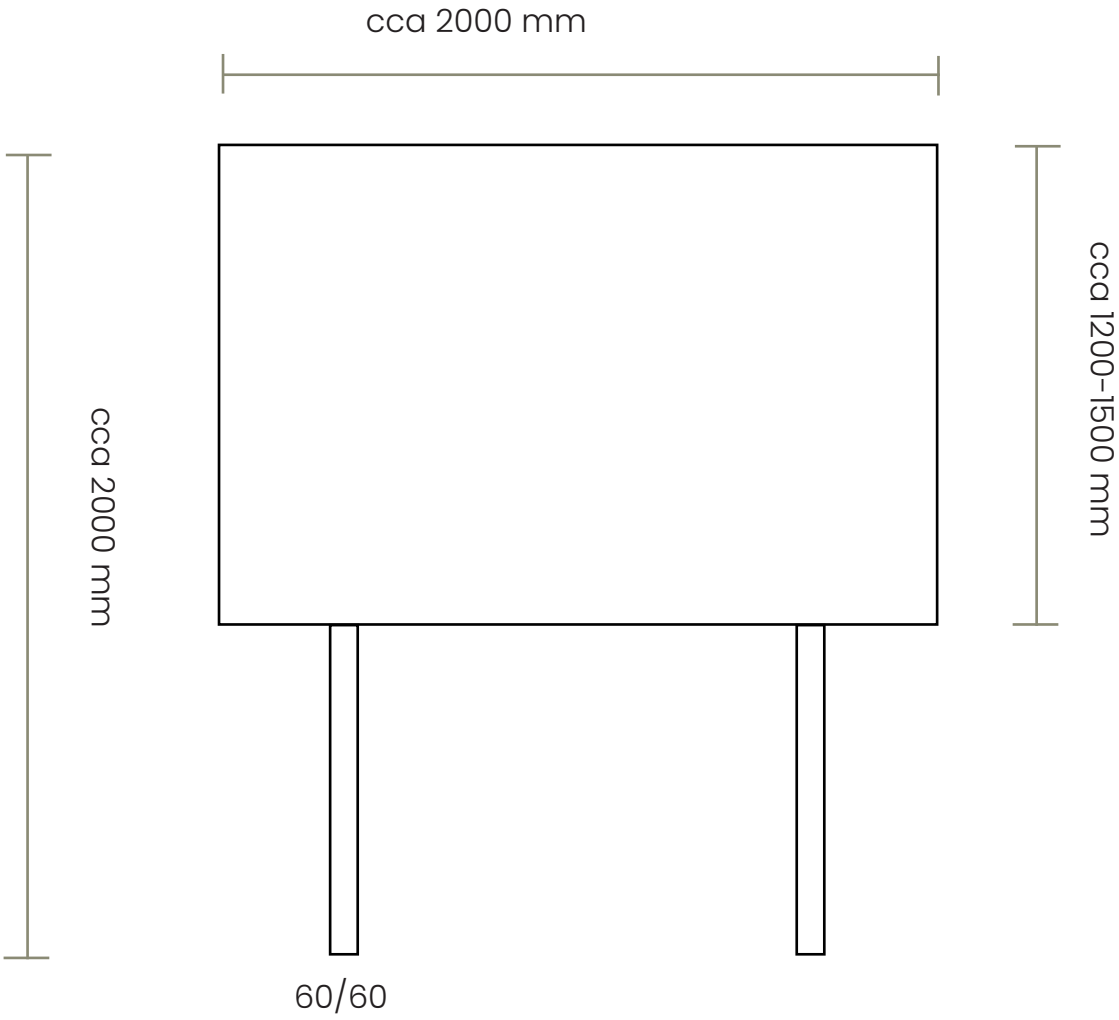
PREDSTAVITEV INTERAKCIJ

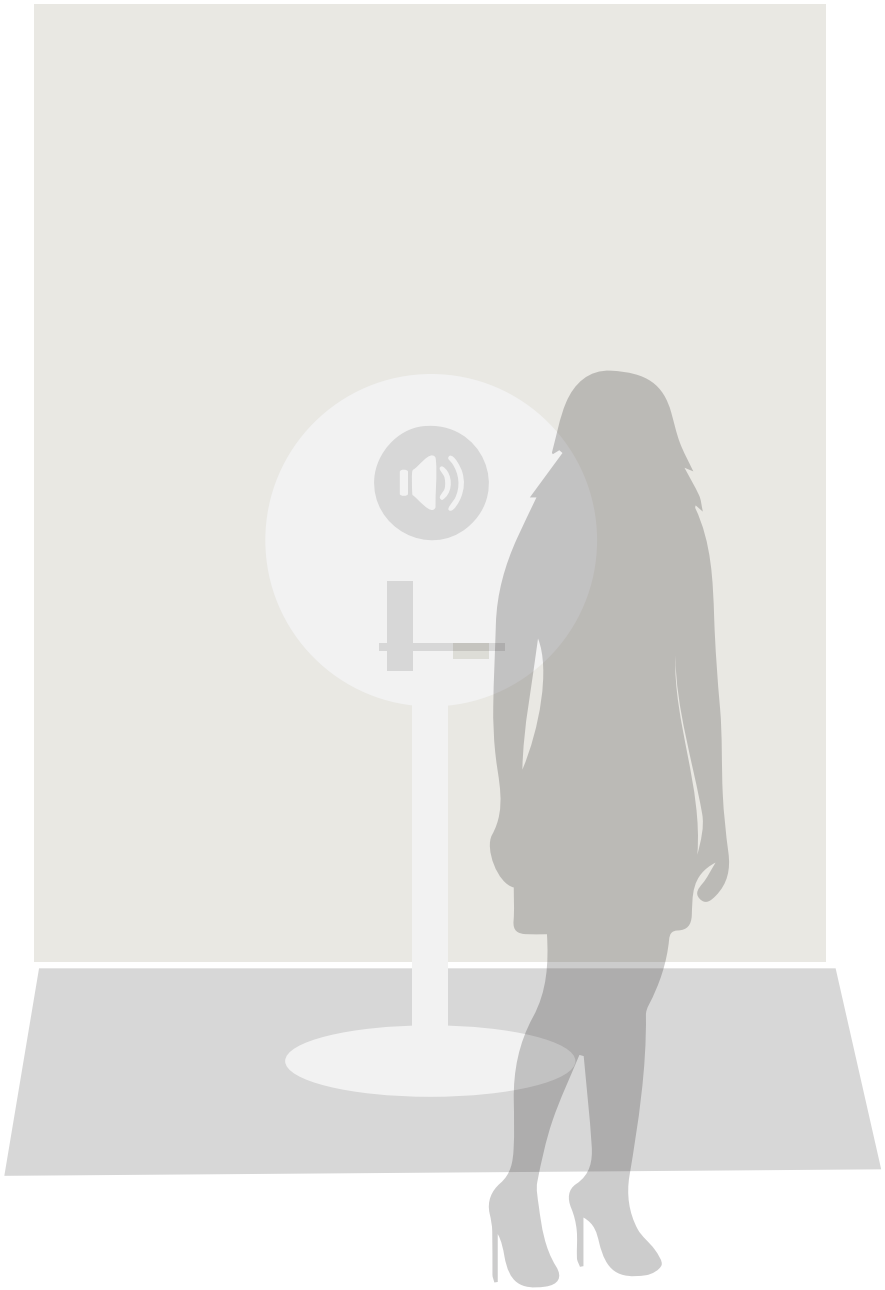
POT DO MUZEJA



Izdelava glavne obvestilne zunanje aluminijaste table z grafično vsebino. Dimenzija je 2000x2000mm.

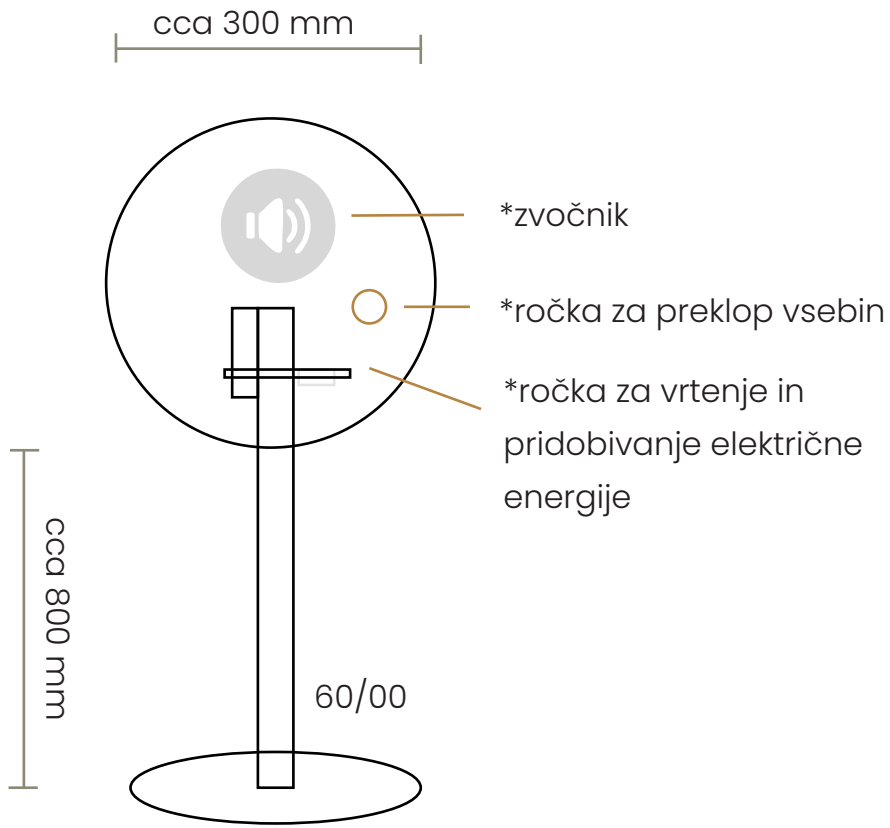
POT DO MUZEJA
Element: 1


cca 2000 mm
cca 2000 mm
cca 1200–1500 mm
60/60



Izdelava zunanje interaktivne postaje za poslušanje vsebine o gradu v dveh jezikih. Obiskovalec z vrtenjem ročice ustvari elektriko, da lahko posluša zgodbo. Dimenzija je 300x300x1200mm.

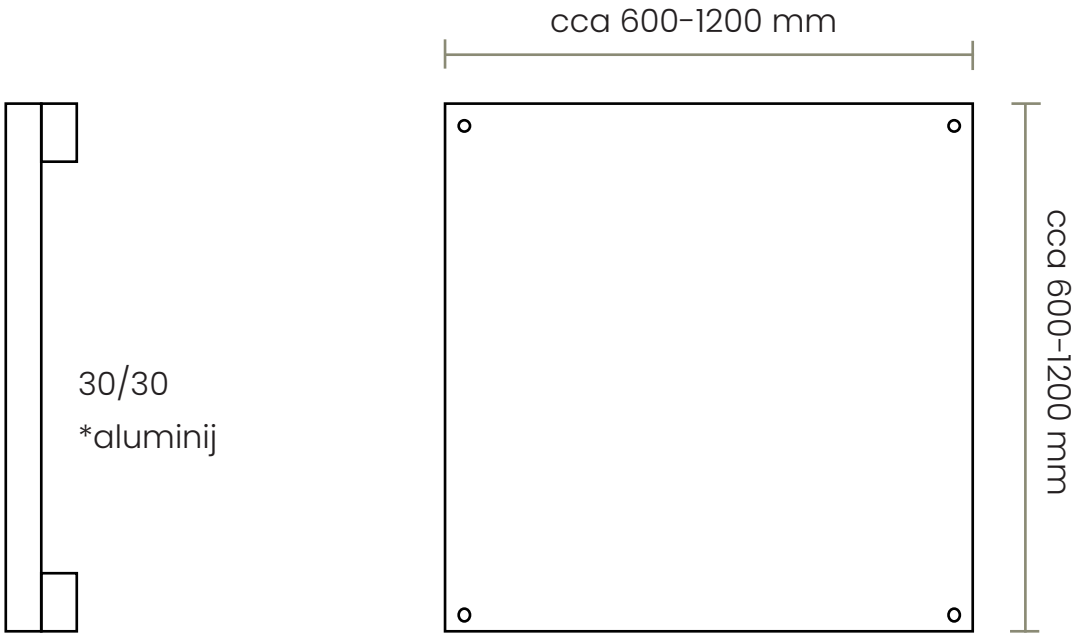
POT DO MUZEJA
Element: 2


cca 300 mm
*zvočnik
*ročka za preklop vsebin
*ročka za vrtenje in pridobivanje električne energije
cca 800 mm
60/00

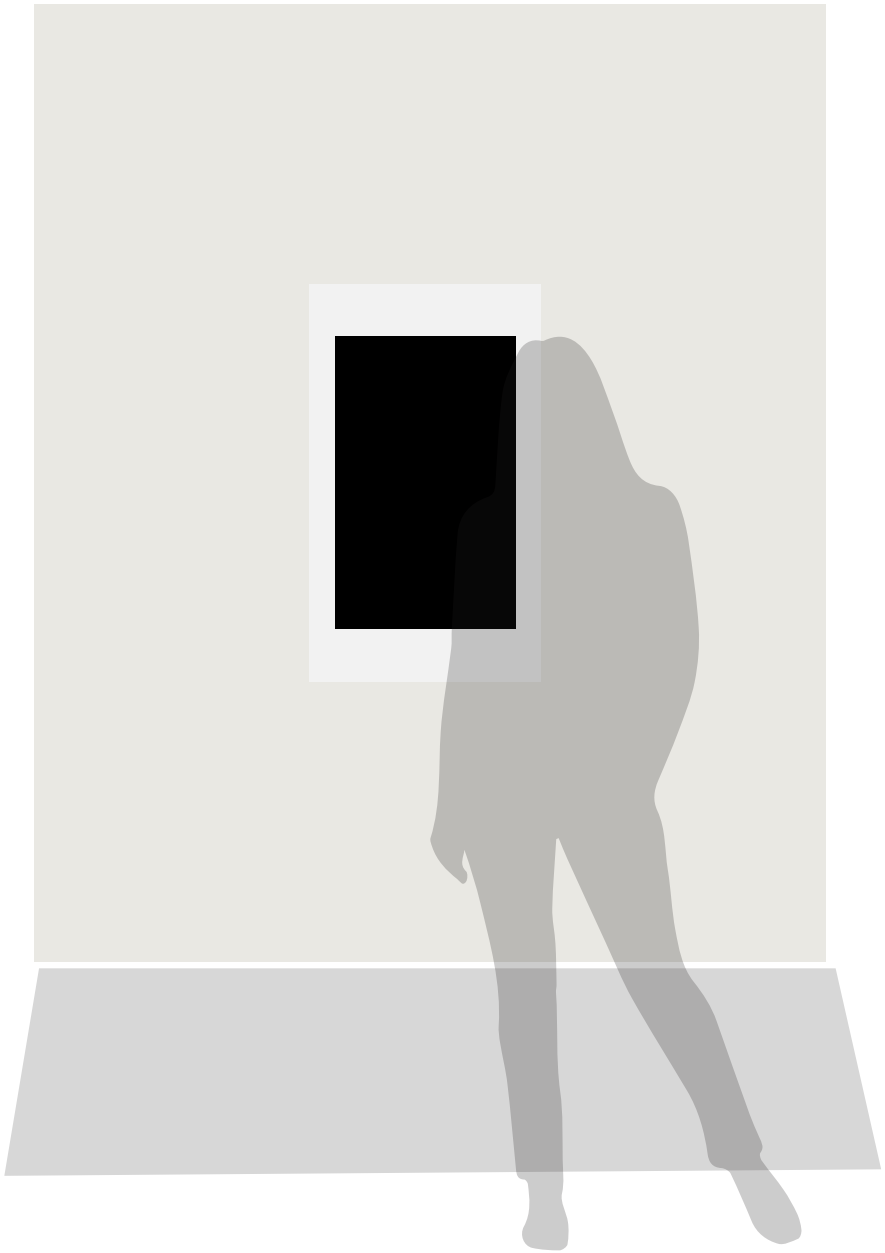


Izdelava obvestilnih zunanjih aluminijastih tabel z grafiko vsebine. Skupna površina vseh tabel je do 8m2

POT DO MUZEJA
Element: 3

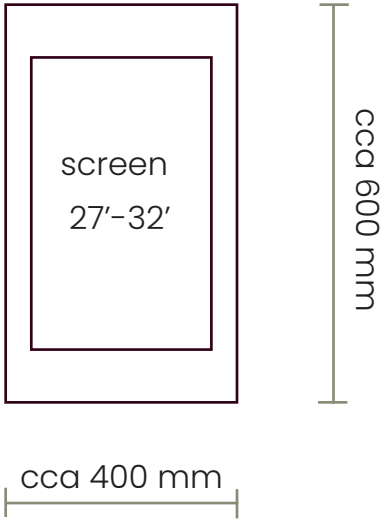


*mere panojev prilagojene vsebini

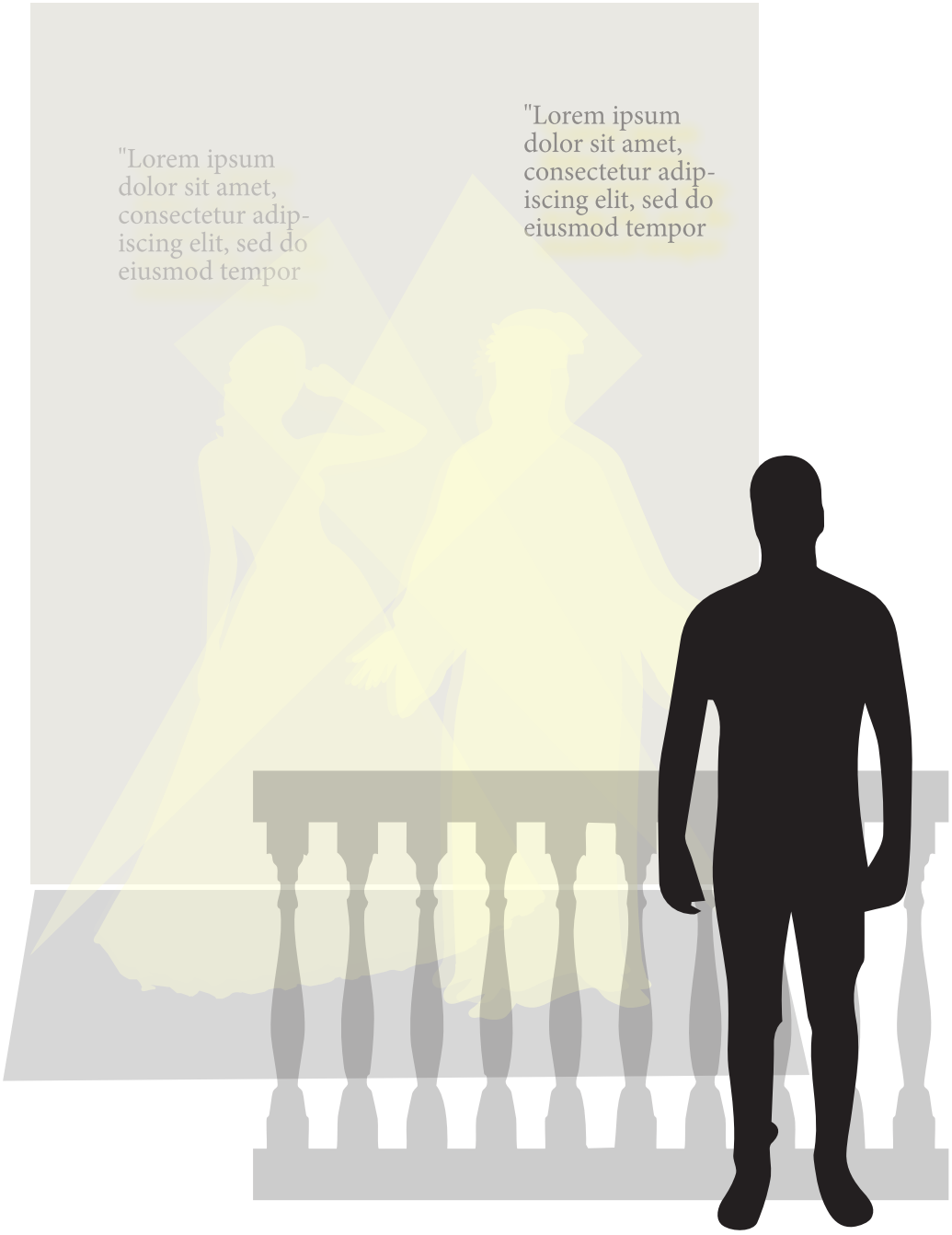


Postaja z dotikalno ekranom, kjer so naložene podrobnejše informacijske vsebine gradu. Izdelava postaje, digitalizacija vsebin razstave in programiranje vsebine iz razstave.

POT DO MUZEJA
Element: 4


screen
27’–32’
cca 600 mm
cca 400 mm

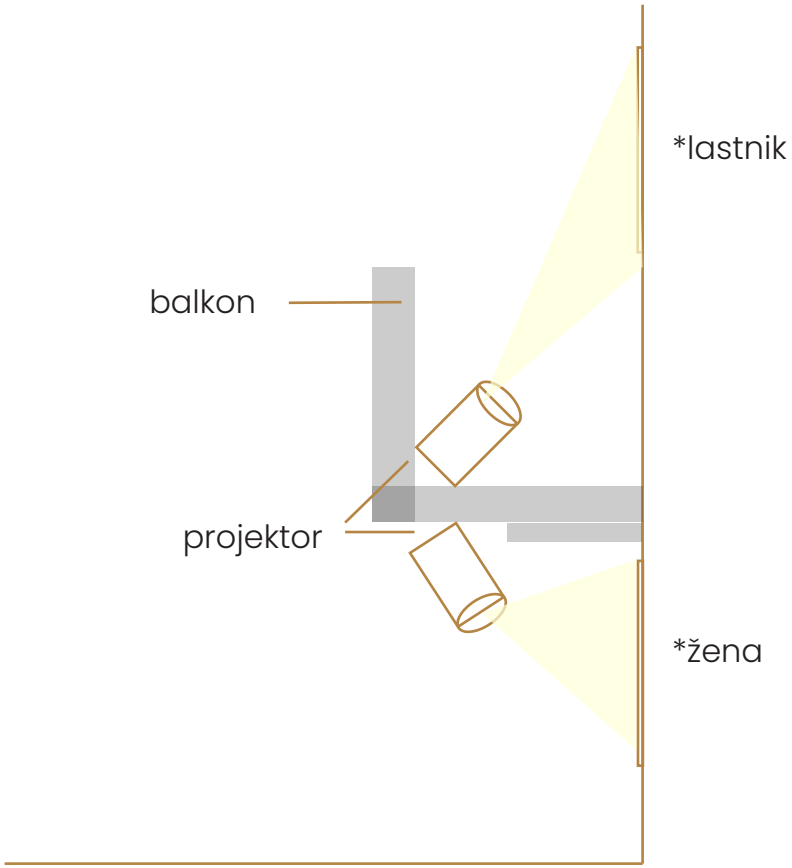
POSLIKANA SOBA



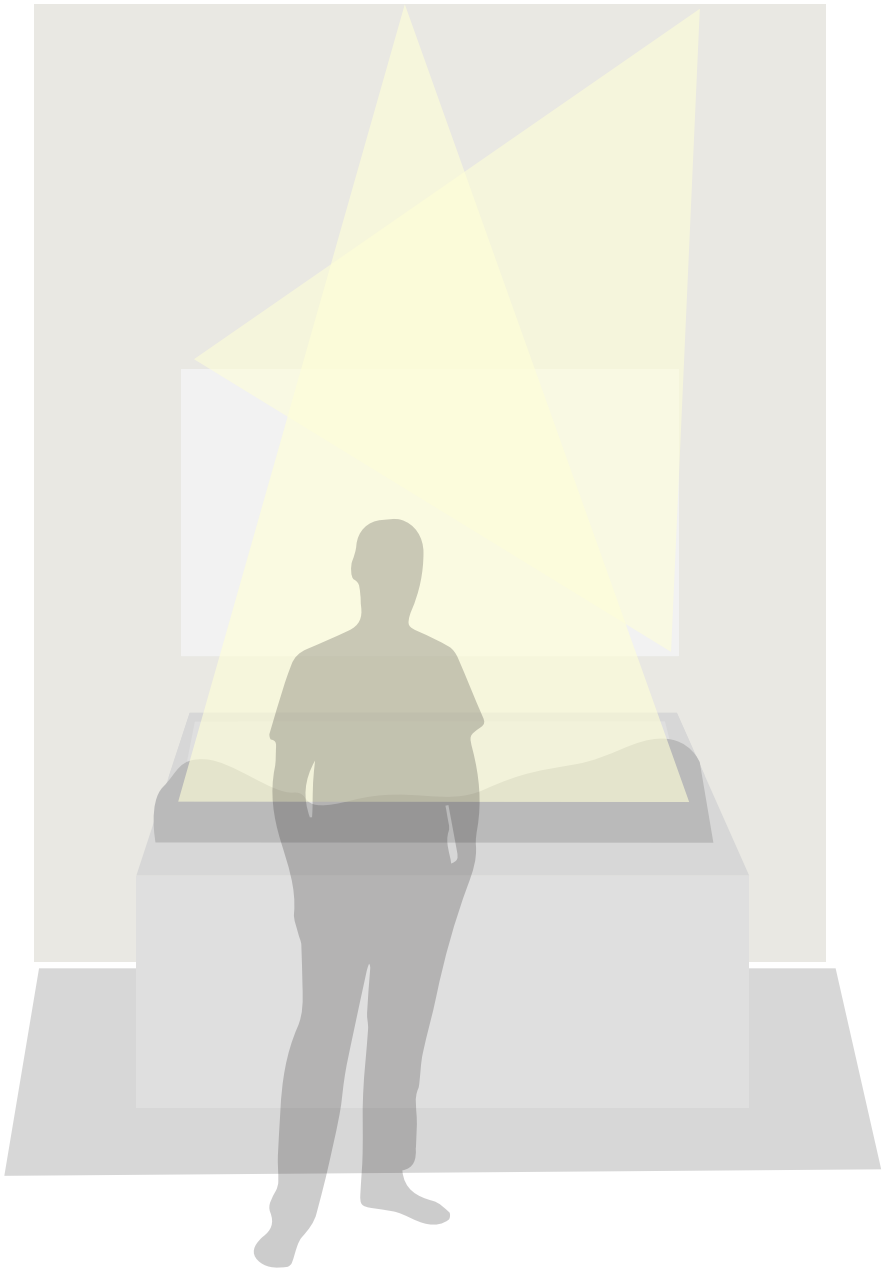
Izdela se interaktivna postaja "Pogovor lastnik-žena" dimenzije, kot v oblikovalskem načrtu. Dobavi se dva laserska širokokotna projektorja in se jih montira na način, da se lahko izvede "mapping" glede na stensko poslikavo lastnika in žene.
Posname se zvočni posnetek pogovora med lastnikom in ženo.
Celotno interakcijo krmili računalnik za katerega se izdela programsko krmiljenje
interakcije. Vgradi se primeren predvajalnik in zvočnike.

Delovanje interakcije.
Sproži se preko gumba ali senzorja.
Ko govori lastnik projekcija z "mappingom" ustvari navidezno premikanje govorjenja na njegovi stenski poslikavi, ko govor prevzame žena projekcija z "mappingom" ustvari navidezno premikanje govorjenja na njeni stenski poslikavi.
Vedno je osvetljena silhueta, katera se trenutno oglaša.

POSLIKANA SOBA
Element: 1.1

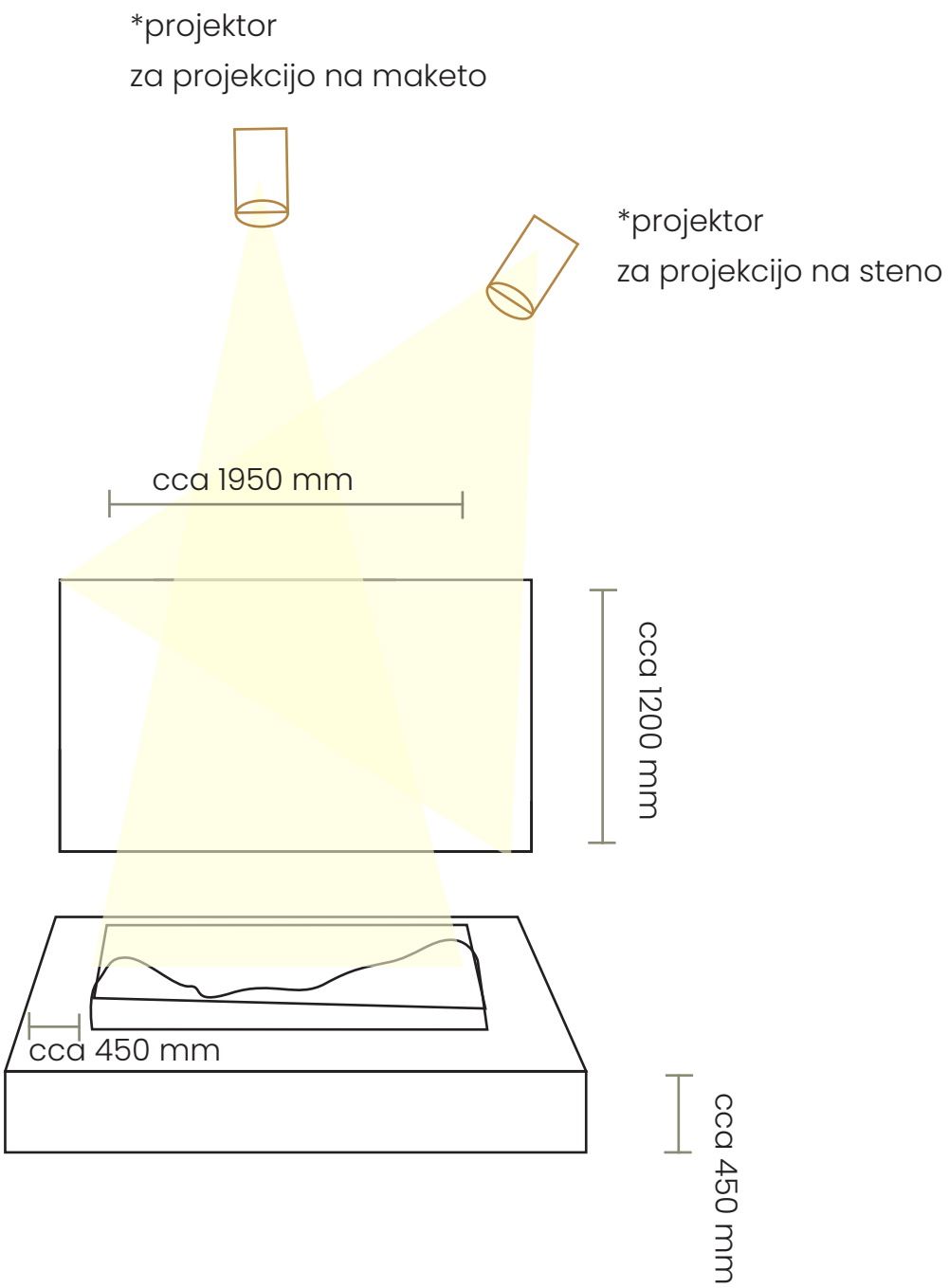

*lastnik
balkon
projektor
*žena

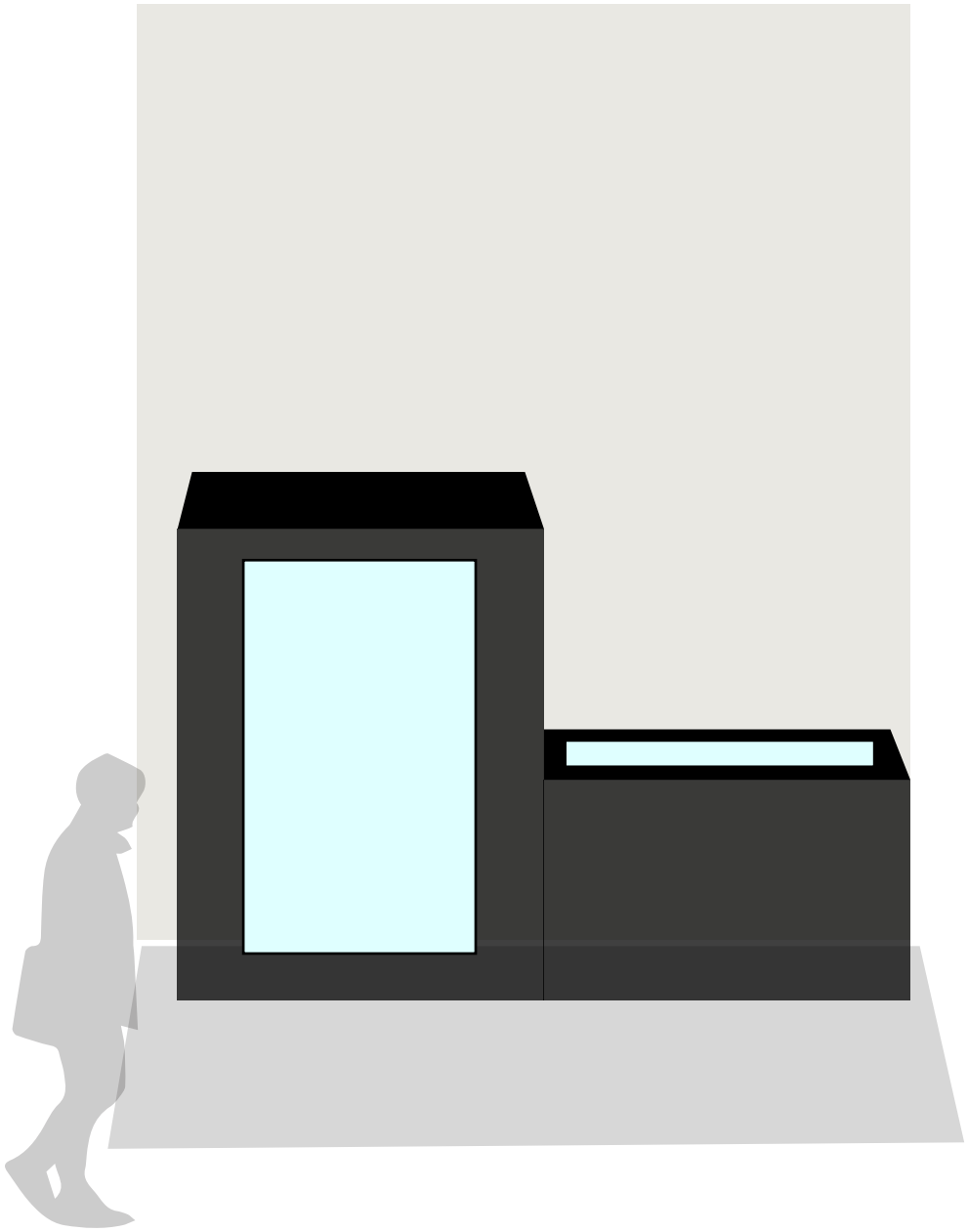
VELIKA SOBA



Digitalna interaktivna točka za prikaz poti, gradov cerkva, značilnosti krajev in zgodovine. Izdela se 3D maketa reliefa površine območja podanega s strani naročnika v dolžini 1950mm. Površine se izdela v resoluciji Lidar. Maketa je postavljena na monolitnem aluminijastem pobarvanem podstavku višine 600mm in tlorisne dimenzije enake maketi. Na 3D površino makete se z HD laserskim projektorjem projicira 3D posnetek površine animiran s podano vsebino. Istočasno se na projekcijsko površino(dolžine 1950mm) nad maketo projicira vsebina povezana s prikazom na maketi. Izdelava postaje in digitalizacija vsebin, ter programiranje.

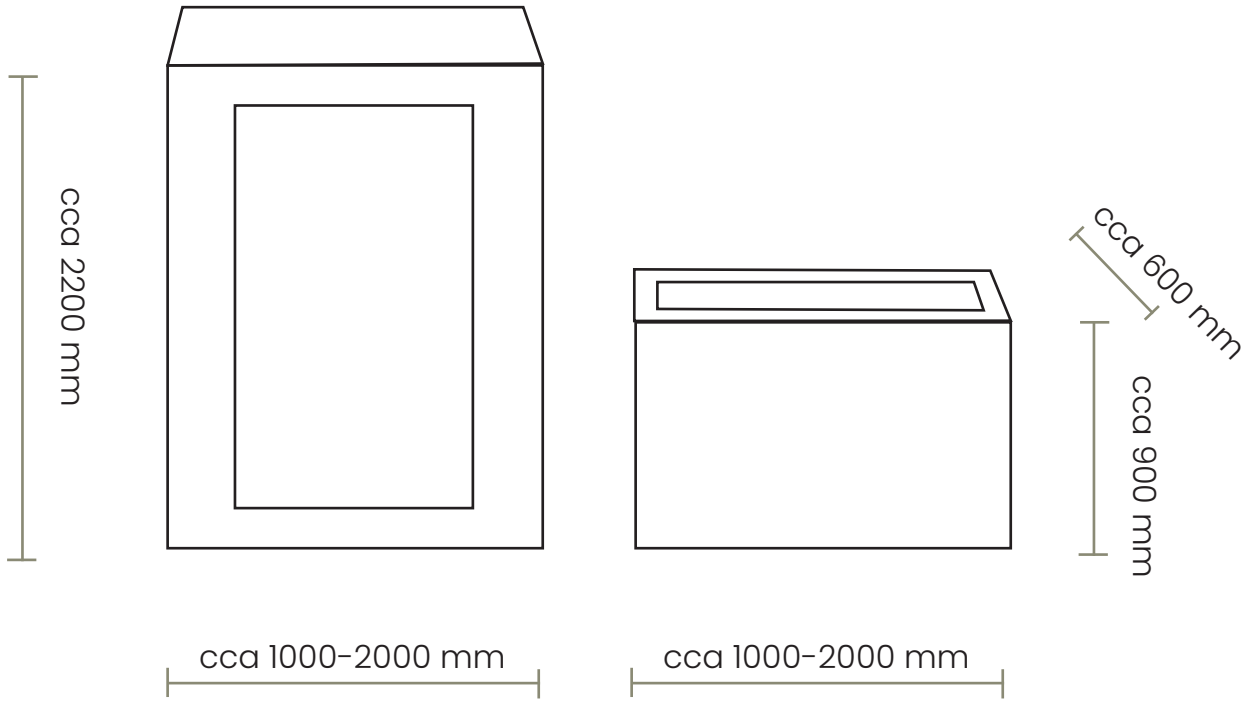
VELIKA SOBA
Element: 2.1


*projektor
za projekcijo na maketo
*projektor
za projekcijo na steno
cca 1950 mm
cca 1200 mm
cca 450 mm
cca 450 mm



Izdelava velike muzejske enostranske vitrine Arheologija iz vezane, MDF ali oplemenitene plošče, barvane v barvo po izboru oblikovalca. Zunanje skupne dimenzije vitrine so 7000x600x900-2200mm(različne višine glede na eksponate). Zaščita predmetov (frontalne ploskve) se izvede z zaščitno mrežo iz steklenih vlaken v črni barvi. Odprtine v mreži so velikosti 1x1mm, ki se jih izvede najboljprimerno eksponatom.

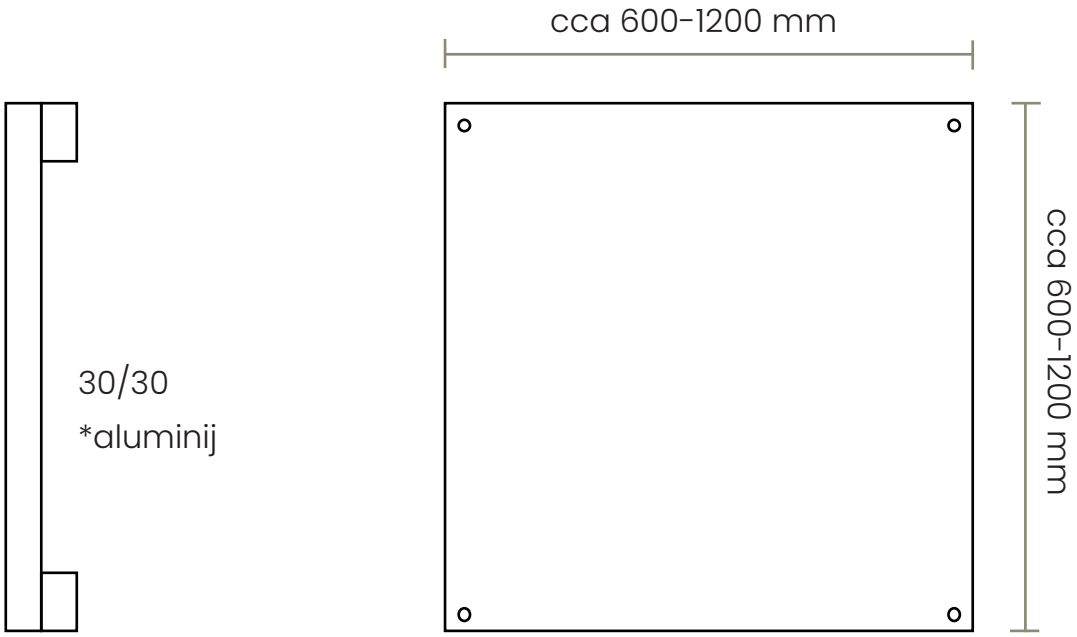
VELIKA SOBA
Element: 2.2


cca 2200 mm
cca 1000-2000 mm
cca 1000-2000 mm
cca 600 mm
cca 900 mm

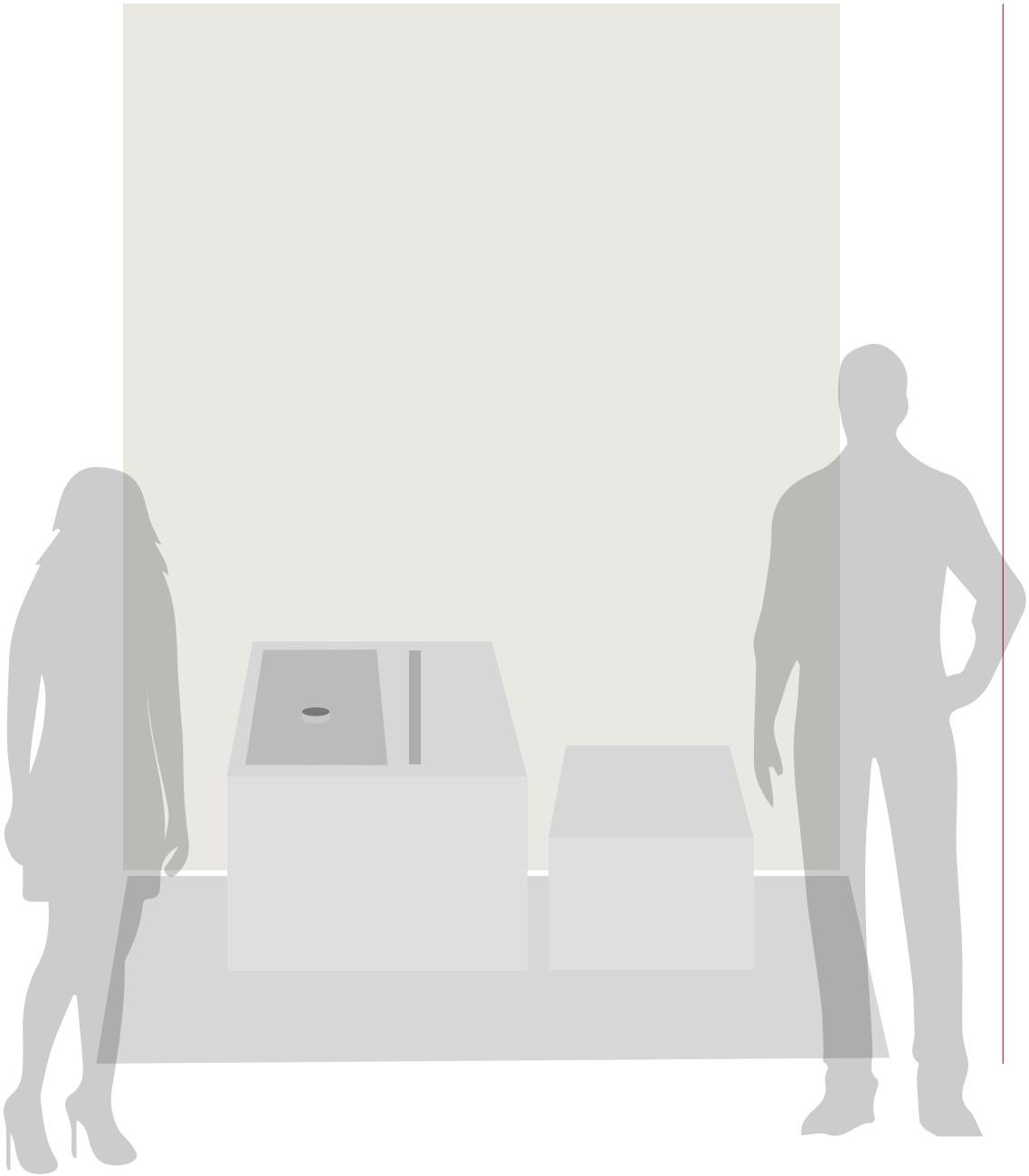


Izdelava plastificirane grafike kaširane na forex ali dibond plošče na 5mm distanci. 10m2

VELIKA SOBA
Element: 2.3



*mere panojev prilagojene vsebini

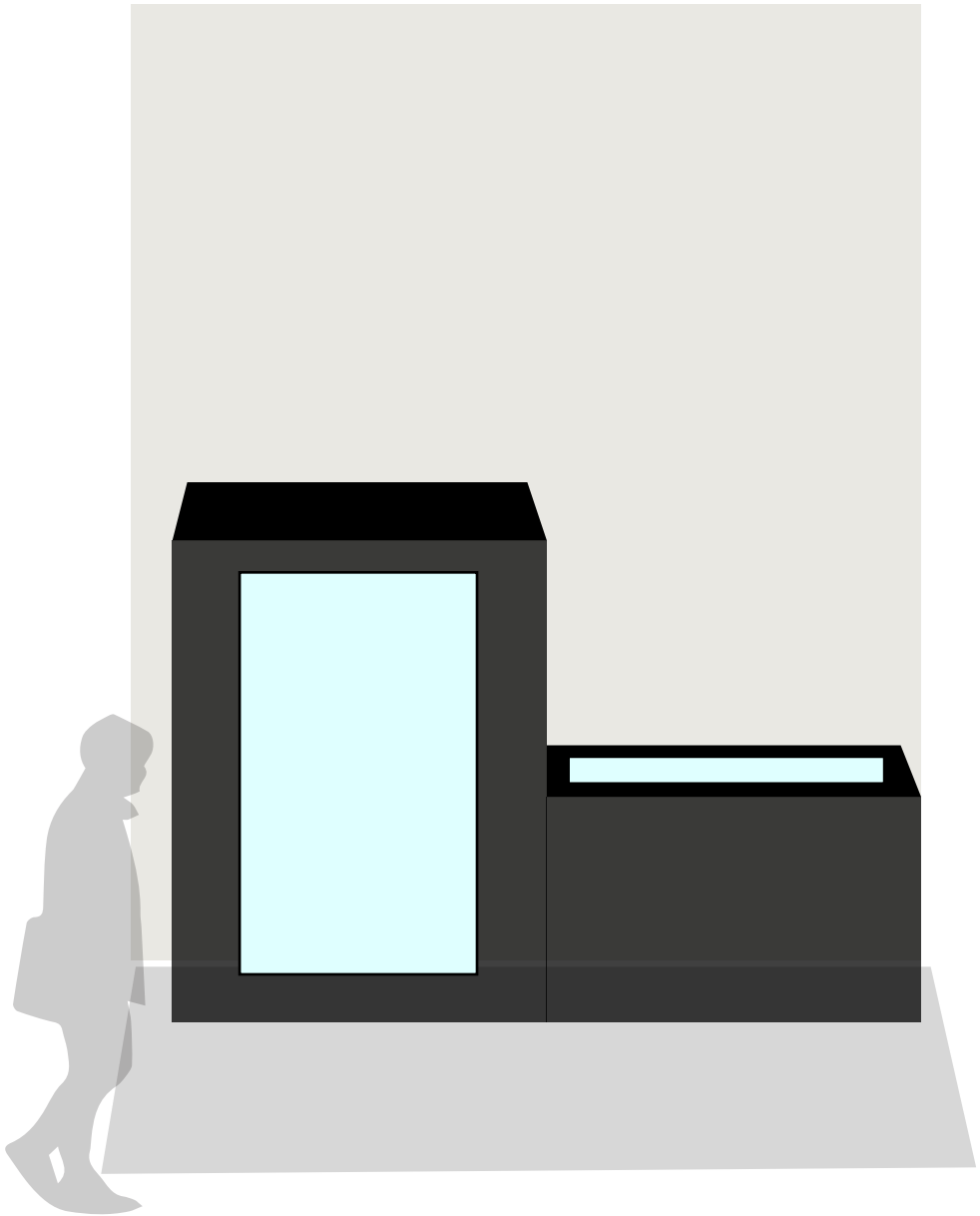


Izdelava interakcije
arheologija. Izdela se peskovnik 600x600x750mm z 3-5 fragmenti arheoloških predmetov. Izdela se še arheološki aparat za določanje starosti, namembnosti fragmenta in prikaz celotnega 3D objekta.

Delovanje interakcije.
Obiskovalec v peskovniku poišče fragment in ga vstavi v arheološki aparat, nato preko periskopskega pogleda preveri vse arheološke podatke in vidi 3D sliko celotnega predmeta.

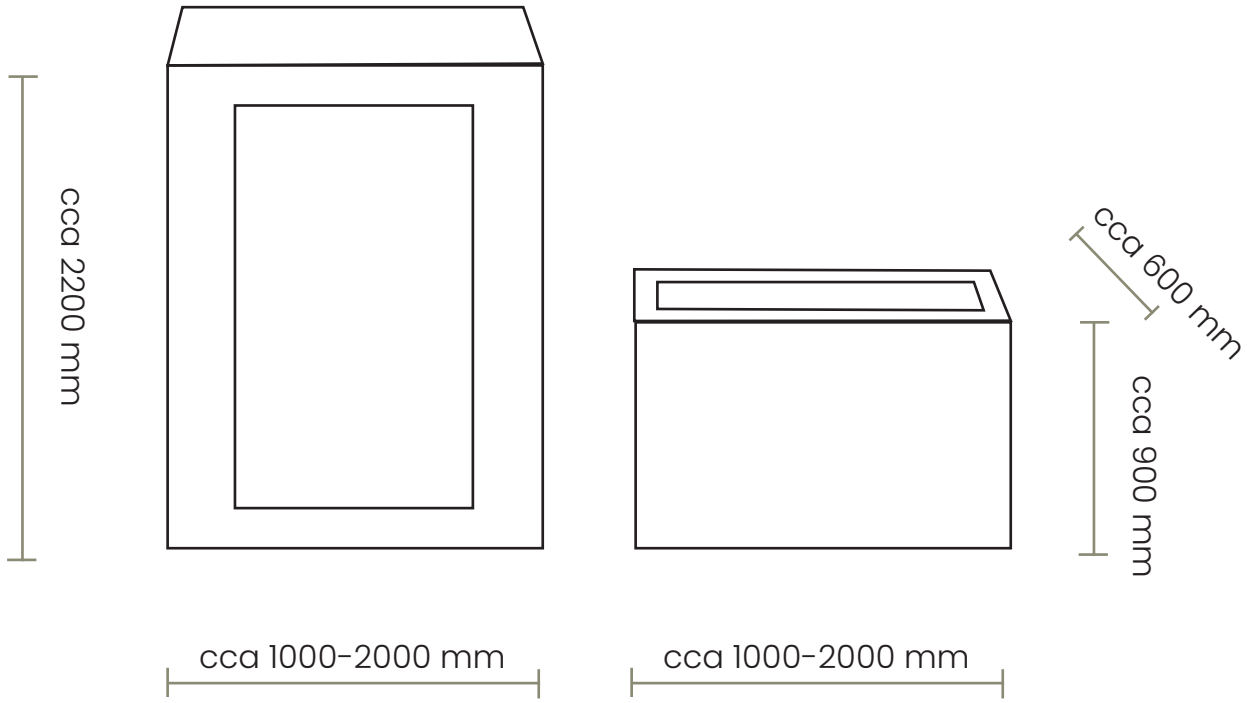
VELIKA SOBA
Element: 2.4


*opazovanje
celotnega predmeta
*reža za pregled najdenih
predmetov v peskovniku
cca 300 mm
cca 200 mm
cca 400 mm
cca 600 mm
cca 600 mm
cca 750 mm
*peskovnik
s predmeti



Izdelava velike muzejske enostranske vitrine iz vezane, MDF ali oplemenitene plošče, barvane v barvo po izboru oblikovalca. Zunanje dimenzije vitrine so 5000x600x900-2200mm(različne višine glede na eksponate). Zaščita predmetov (frontalne ploskve) se izvede z zaščitno mrežo iz steklenih vlaken v črni barvi. Odprtine v mreži so velikosti 1x1mm.

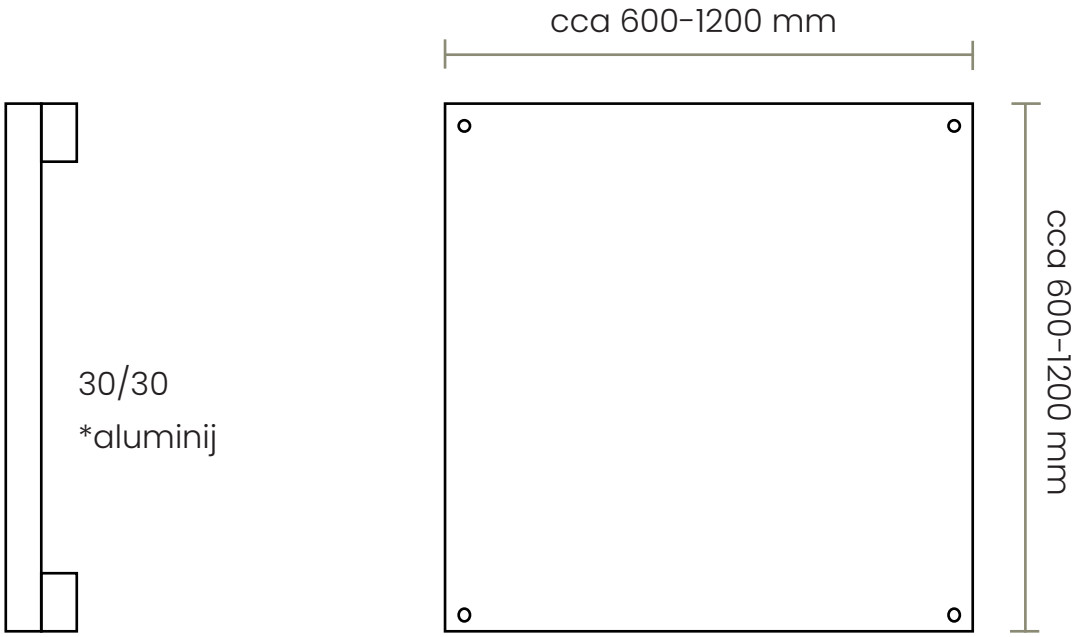
VELIKA SOBA
Element: 2.5


cca 2200 mm
cca 1000-2000 mm
cca 1000-2000 mm
cca 600 mm
cca 900 mm

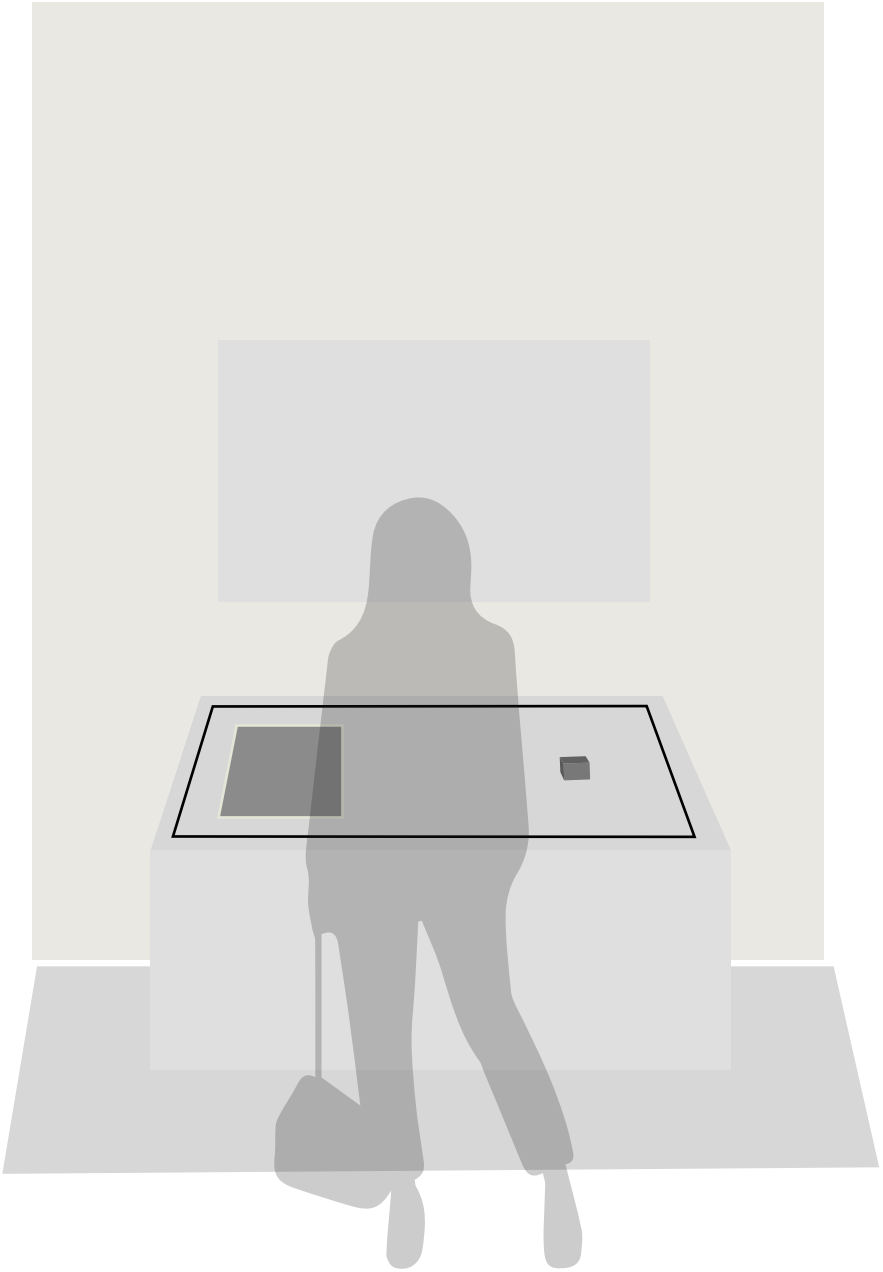


Izdelava plastificirane grafike kaširane na forex ali dibond plošče na 5mm distanci.
5m2.

VELIKA SOBA
Element: 2.6



*mere panojev prilagojene vsebini

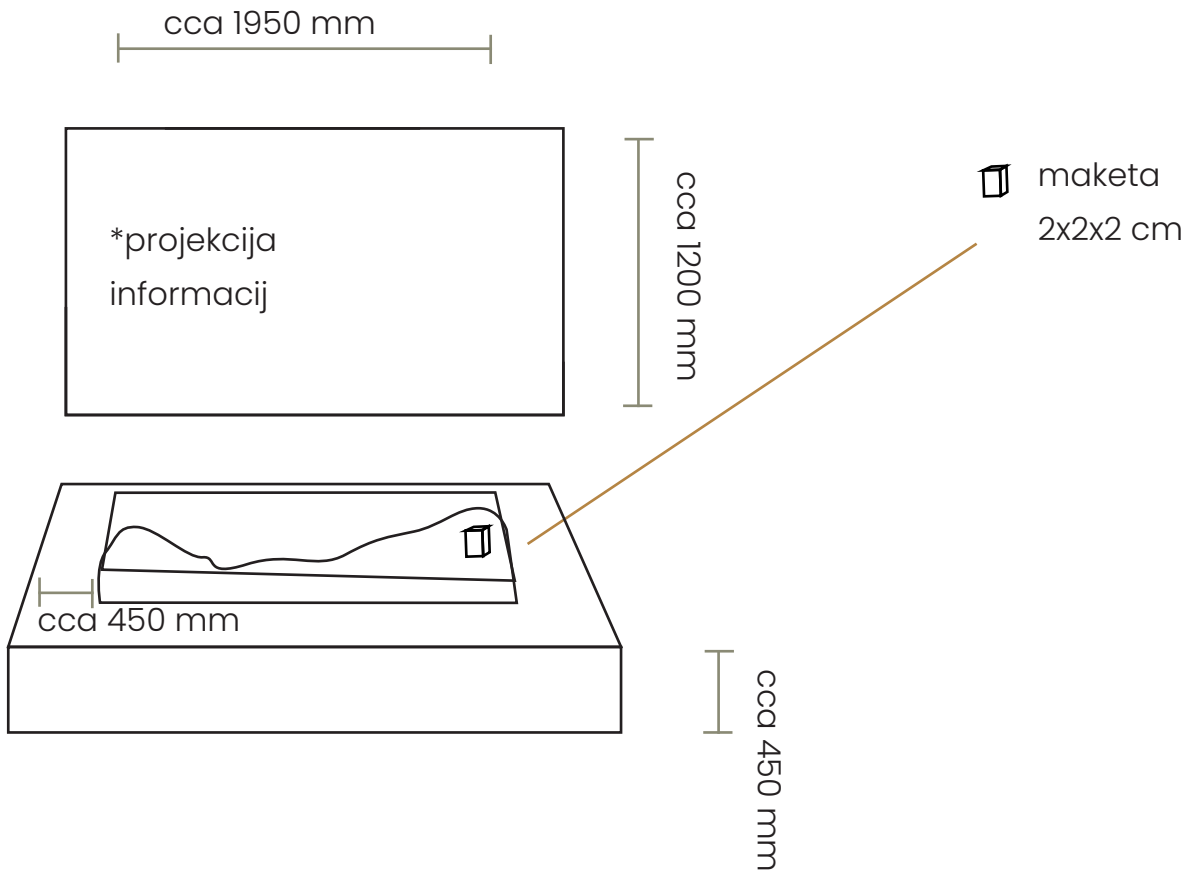


Izdelava interakcije gradnja gradov. Izdela se mala maketa gradu 2x2x2cm, da se jo lahko postavi na 3D relief terena. Izdela se sledilni sistem, kateri zazna postavitev na reliefu in preko projekcije prikaže obiskovalcu informacijo glede primernosti lokacije postavitve. Izdela se vse potrebne vsebine in programiranje, a je delovanje interakcije omogočeno.

Delovanje interakcije

Obiskovalec vzame malo maketo gradu. Postavi se v vlogo graščaka, ko je moral izbrati mesto gradnje novega gradu. Ko se po premisleku odloči za njemu najbolj primerno pozicijo, postavi malo maketo na to mesto. Sistem interakcije zazna mesto postavitve inprikaže obiskovalcu primernost postavitve in ga poduči. Obiskovalec lahko preizkusi več primerni pozicij gradnje novega gradu

VELIKA SOBA
Element: 2.7

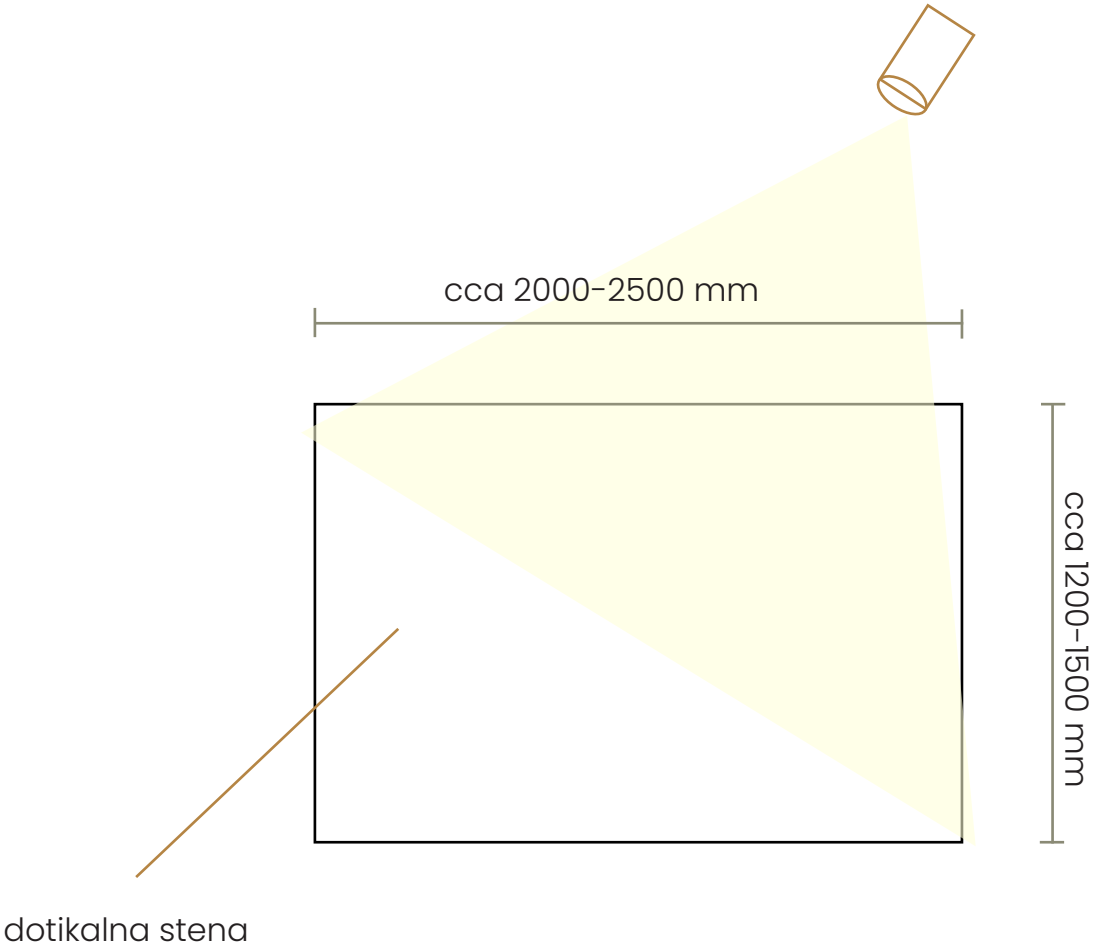

cca 1950 mm
*projekcija
informacij
cca 1200 mm
maketa
2x2x2 cm
cca 450 mm
cca 450 mm

SREDNJA SOBA



Interaktivna digitalna stena z vsebino Slikanje Terra Gothica. Izdela se površina za digitalno projekcijsko grafiko dolžine 2000-2500mm. Ko se obiskovalec približa panoju ga zazna senzor in prikaže prvo stran vsebine, katera ga povabi na raziskovanje zgodovine ali pa slikanje v stilu Terra Gothice. Obiskovalec z dotikanjem stene riše ali pa spreminja želeno vsebino. Izdelava interaktivne postaje in digitalnih vsebin s programiranjem.

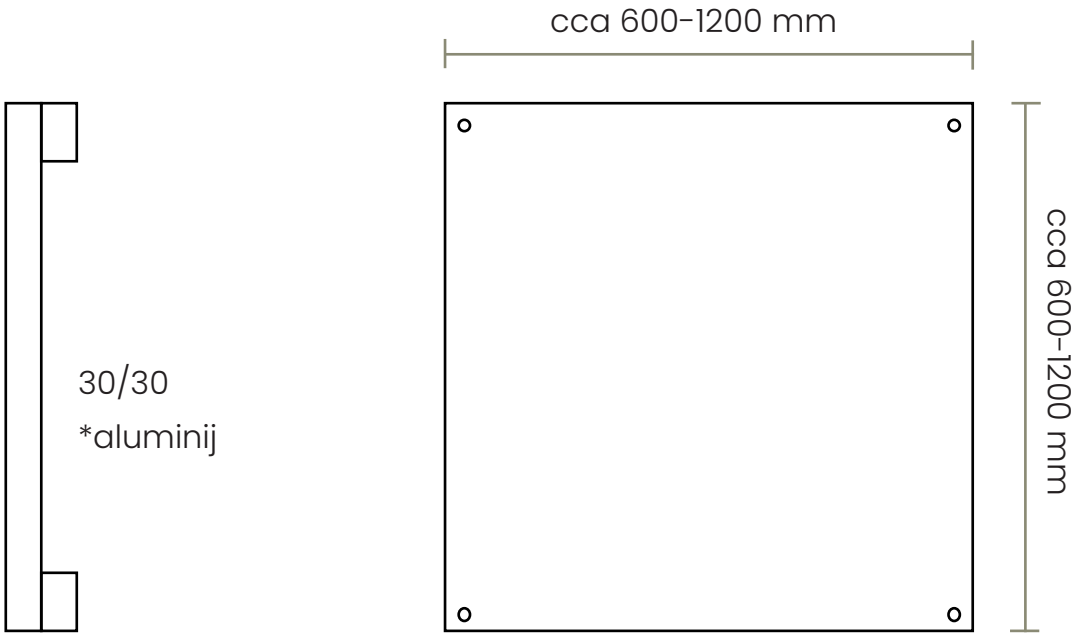
SREDNJA SOBA
Element: 3.1


cca 2000-2500 mm
cca 1200-1500 mm
dotikalna stena



Izdelava plastificirane grafike kaširane na forex ali dibond plošče na 5mm distanci. 5m2.

SREDNJA SOBA
Element: 3.2

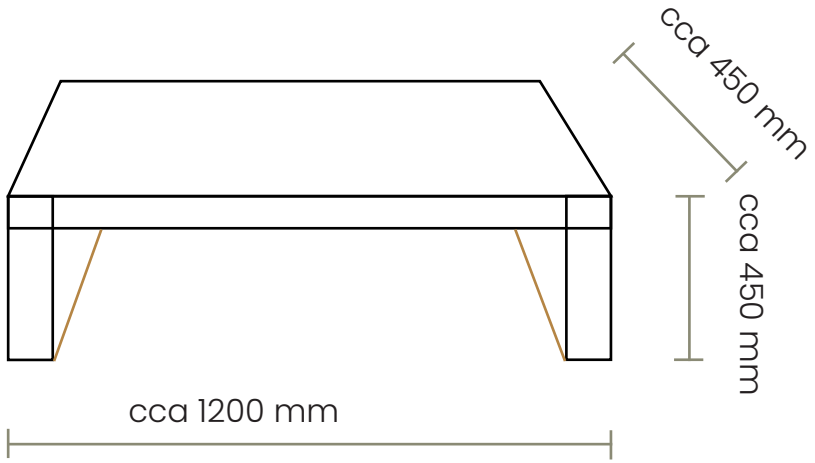


*mere panojev prilagojene vsebini

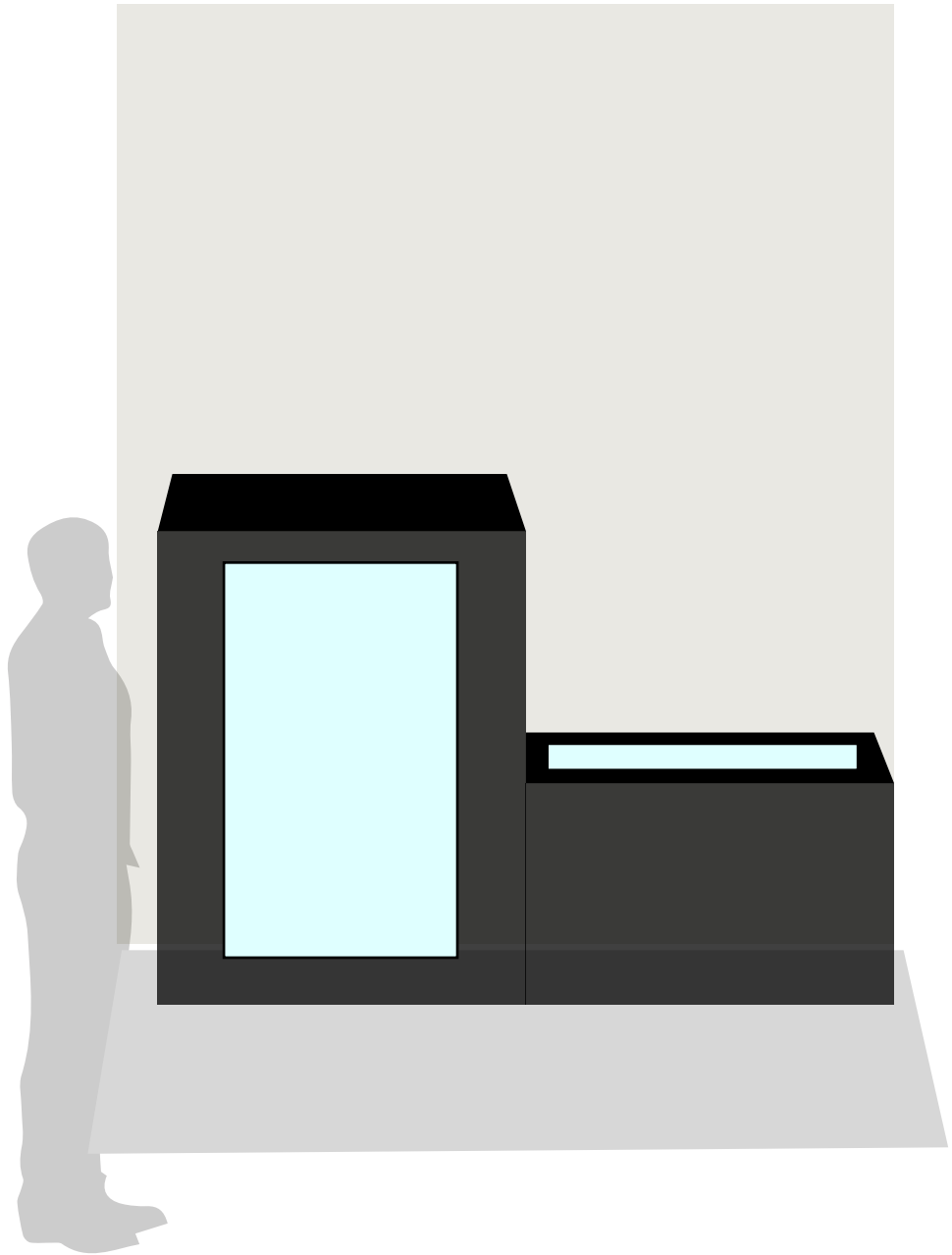


Izdelava klopi
120x45x45cm.

SREDNJA SOBA
Element: 3.3

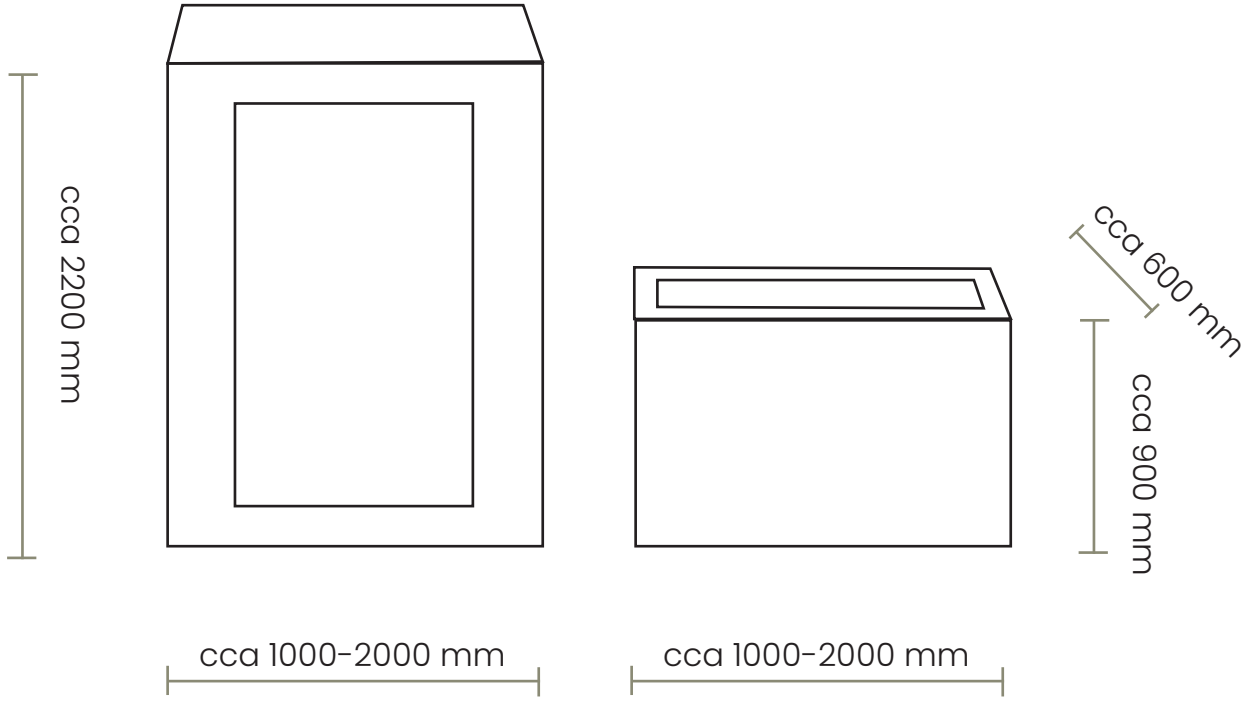

cca 450 mm
cca 450 mm
cca 1200 mm

MALA SOBA



Izdelava velike muzejske enostranske vitrine vitezi – glina iz vezane, MDF ali oplemenitene plošče, barvane v barvo po izboru oblikovalca. Zunanje dimenzije vitrine so 5000x600x900-2200mm(različne višine glede na eksponate). Zaščita predmetov (frontalne ploskve) se izvede z zaščitno mrežo iz steklenih vlaken v črni
barvi. Odprtine v mreži so velikosti 1x1mm.

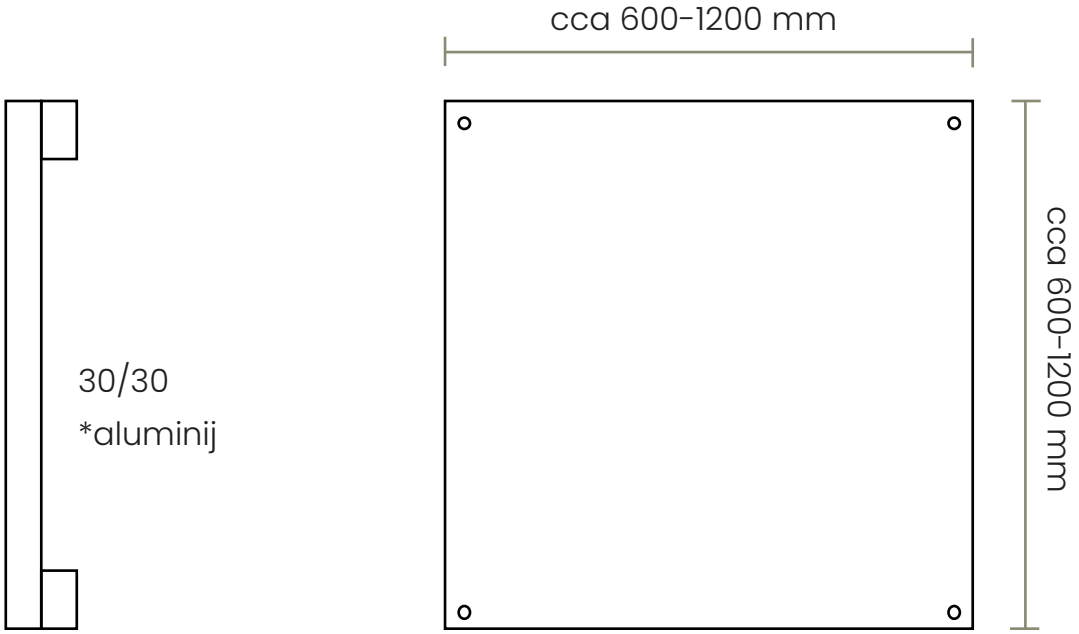
MALA SOBA
Element: 4.1


cca 2200 mm
cca 1000-2000 mm
cca 1000-2000 mm
cca 600 mm
cca 900 mm

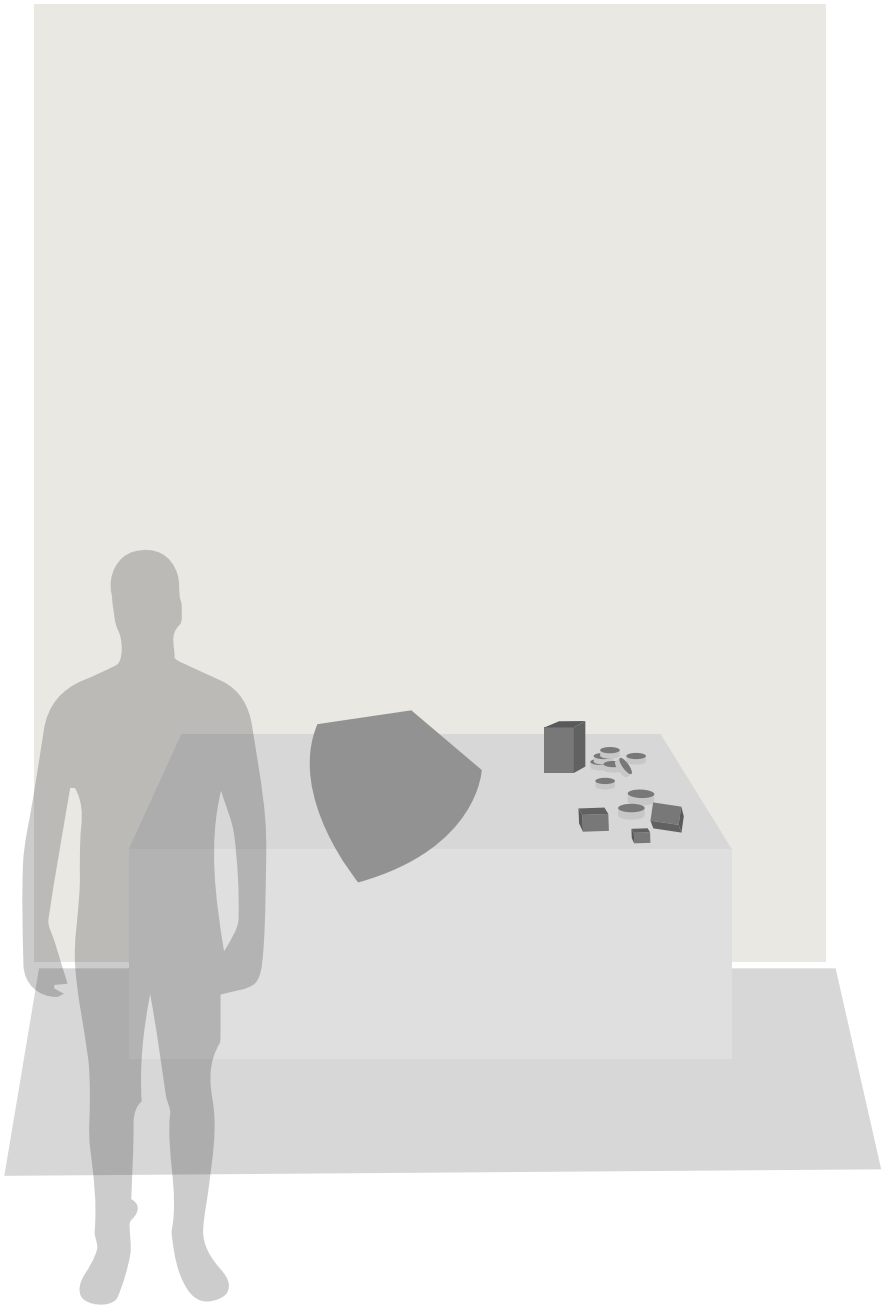


Izdelava plastificirane grafike kaširane na forex ali dibond plošče na 5mm distanci.
8m2.

MALA SOBA
Element: 4.2



*mere panojev prilagojene vsebini

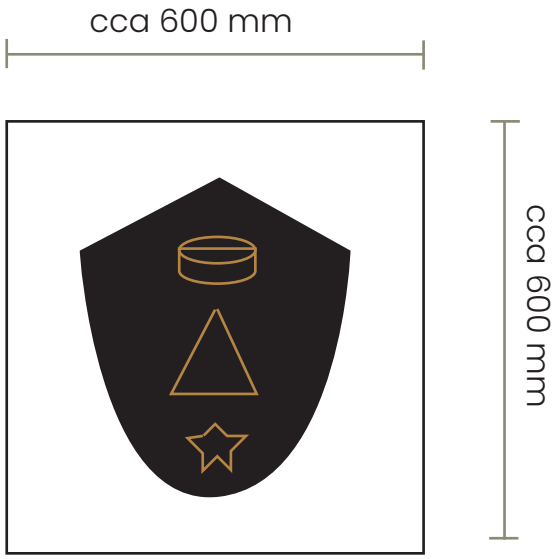


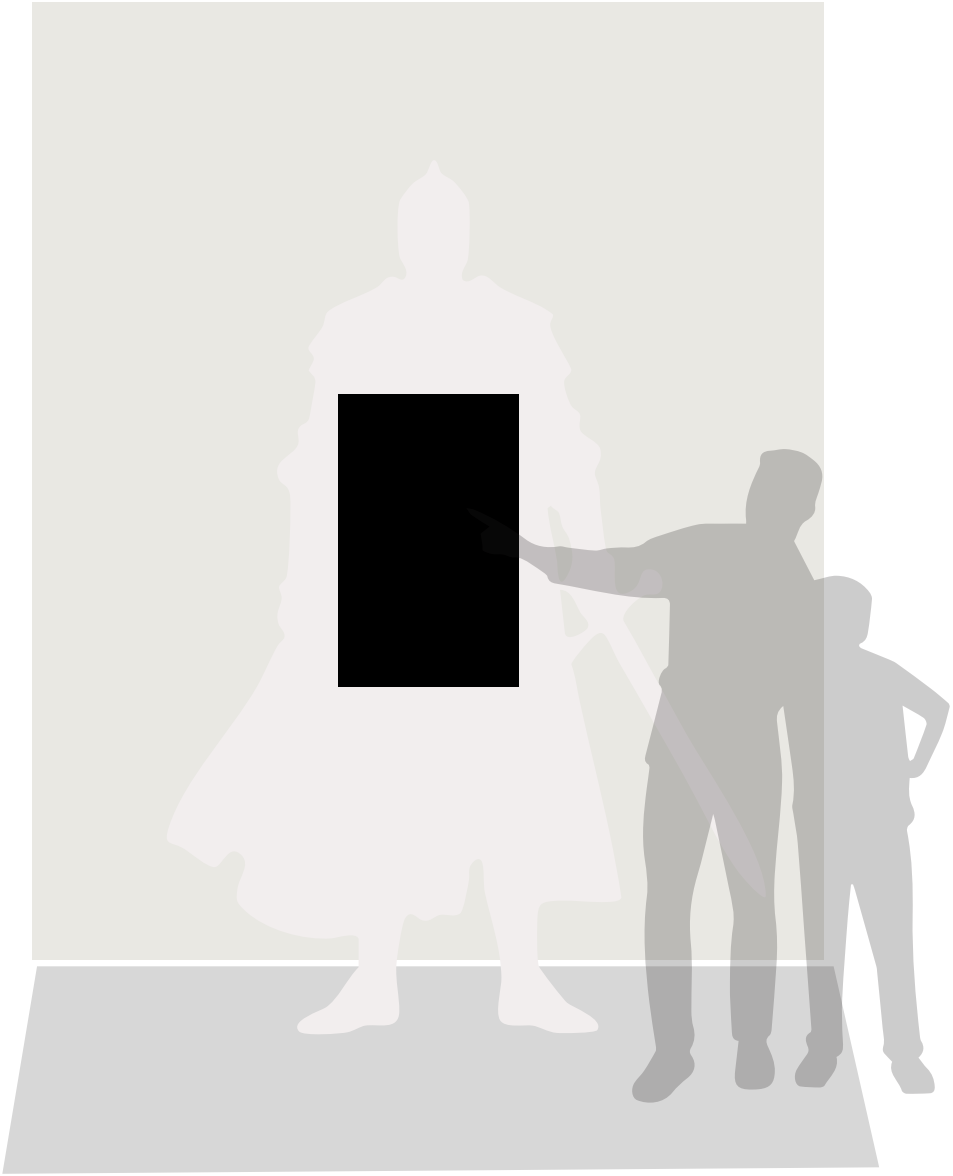
Izdelava fizične interakcije. Izdelaj svoj viteški grb. Izdela se 3D elemente možnih delov viteškega grba. Dele grba se izdela iz Forexa z digitalnim tiskom. Za sestavo grba naj bo omogočeno preko 100kombinacij.

MALA SOBA
Element: 4.3



*elementi za 100 kobinacij

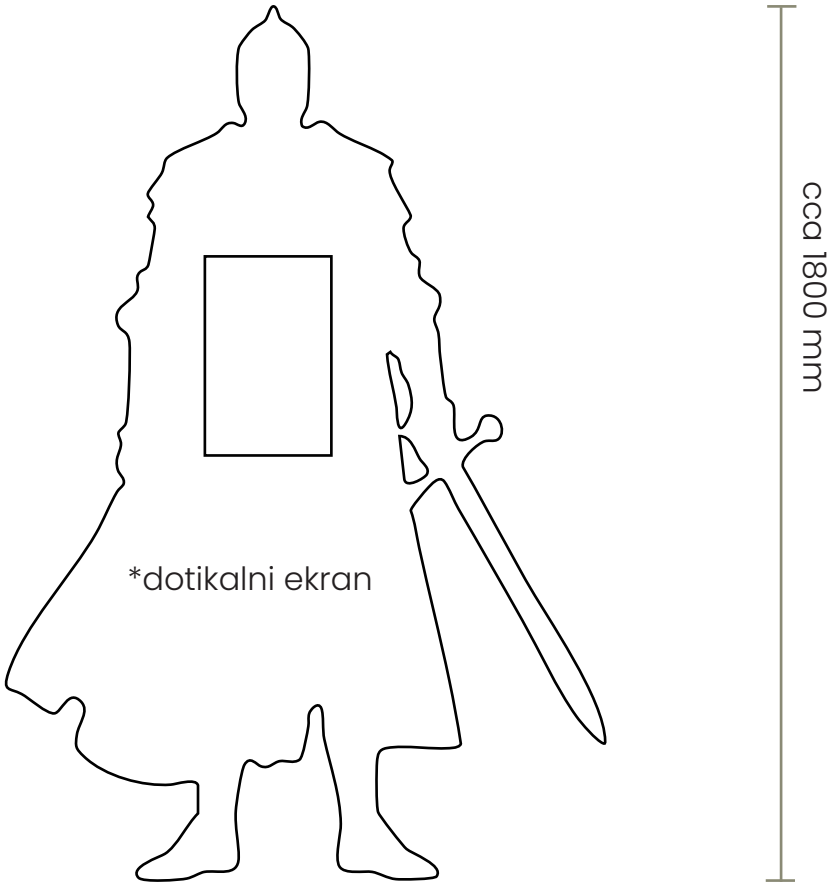




Izdelava interakcije ali si primeren za pomočnika viteza. Izdela se kviz z dotikalnim ekranom in računalnikom, ter s programirano vsebino vprašanj in odgovorov (minimalno 8 vprašanj). Program glede na pravilnost odgovorov, poda rezultat s komentarjem in procenti tvoje primernosti za pomočnika viteza.

MALA SOBA
Element: 4.4

13,3’ ekran v kovinskem ohišju



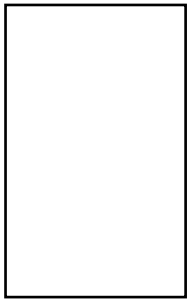
OSTALO



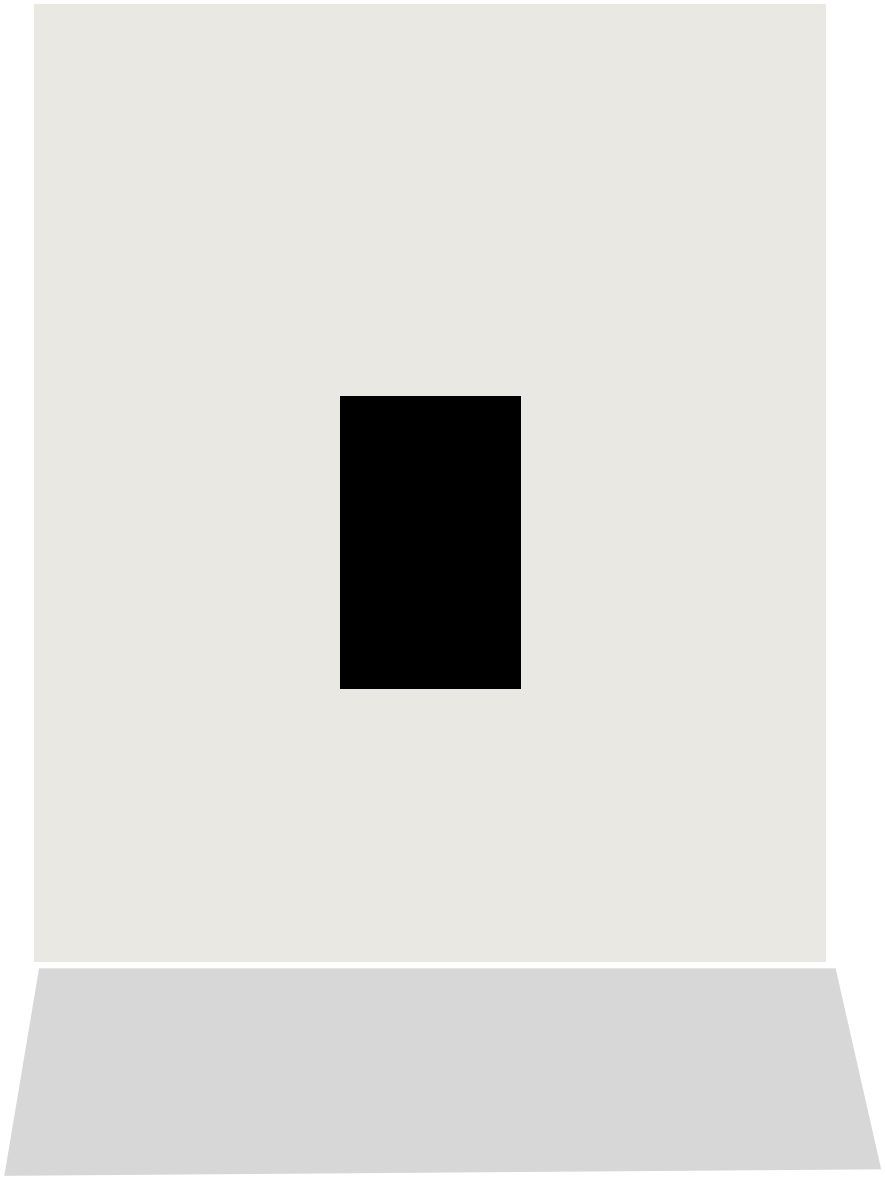
Postaja z dotikalnimi tablicami za slepe, kjer so vsebine iz razstave. Namenjeno slepim in slabovidnim. Izdelava tablice z vsebine za slepe.

OSTALO
Element: 1

Tablice z vsebino za slepe in slabovidne



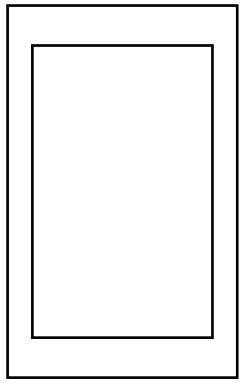
*A4 velikost tablice



Postaja z dotikalnimi digitalnimi tablicami v kovinskem ohišju za dodatne vsebine in programiranje vsebine.

OSTALO
Element: 2

13,3’ ekran v kovinskem ohišju



*dotikalni ekran